

ABSTRAKSI

Dalam usahanya untuk memenuhi kebutuhan hidup setiap orang pasti memerlukan pekerjaan. Sedangkan pekerjaan sendiri muncul karena adanya orang lain yang menciptakan lapangan kerja. Orang yang menciptakan lapangan kerja biasanya membuka suatu bidang usaha atau perusahaan.

Pihak tenaga kerja seing kali menemui kesulitan dalam usaha untuk mencari pekerjaan karena kurangnya media yang dapat memberikan informasi lowongan kerja. Dari pihak perusahaan juga sering kali menemui hambatan dalam mencari tenaga kerja. Hal ini disebabkan karena biaya yang dikeluarkan untuk membuka lowongan di media yang tersedia terlalu mahal dan respon yang didapat lambat.

Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, diharapkan tersedianya media yang dapat membantu perusahaan dan tenaga kerja dalam hal ketenagakerjaan. Salah satu cara yang dapat ditempuh adalah melalui internet. Dengan internet kita dapat mencari informasi yang dibutuhkan dengan hanya mengklik *mouse* dan menekan *keyboard*.

Masalah utama yang dihadapi adalah bagaimana memanfaatkan teknologi internet untuk membantu memberikan pelayanan kepada tenaga kerja yang mencari pekerjaan dan perusahaan yang mencari tenaga kerja. Tujuan yang ingin dicapai adalah dengan membuat perangkat lunak yang dapat memudahkan perusahaan dan tenaga kerja dalam hal ketenagakerjaan.

Analisis sistem dan desain sistem dilakukan terlebih dahulu sebelum melangkah ke tahap pembuatan aplikasi. Informasi dari analisis sistem didapat dengan melakukan wawancara dan pengamatan kepada orang yang pernah melakukan pencarian kerja dan yang pernah mencari tenaga kerja. Cara-cara yang biasa ditempuh perusahaan dan tenaga kerja dianalisis beserta problem yang dihadapi untuk mengetahui kebutuhan dari aplikasi. Kebutuhan-kebutuhan tersebut didesain terlebih dahulu sebelum diimplementasikan. Desain sistem yang dibuat meliputi desain proses, desain data dan desain tampilan. Desain proses dibuat dengan menggunakan *Data Flow Diagram*, desain data dibuat dengan *Entity Relationship Diagram* dan kemudian dipetakan ke tabel-tabel.

Pembuatan dan evaluasi aplikasi adalah tahap terakhir dari pengembangan aplikasi. Pembuatan aplikasi dilakukan dengan menterjemahkan desain yang telah dibuat ke dalam bahasa pemrograman. Evaluasi aplikasi dilakukan dengan pengisian angket dan analisis terhadap jawaban angket dilakukan untuk mendapatkan kesimpulan hasil evaluasi.

Hasil evaluasi menunjukkan bahwa aplikasi dirasakan sangat bermanfaat bagi responden. Tingkat keefektifan pencarian lowongan kerja meningkat lebih dari 100%.