

ABSTRAKSI

Saat ini banyak sekali macam permainan komputer, salah satunya adalah Scrabble. Scrabble adalah suatu permainan untuk menyusun huruf menjadi sebuah kata. Permainan ini terdiri dari sebuah papan permainan, huruf dan rack untuk tempat huruf yang dimiliki pemain. Ketika ada sebuah kata yang dibentuk, nilai huruf di dalam kata akan dijumlahkan untuk membentuk skor dari kata tersebut. Adapun papan yang digunakan terdiri dari kotak-kotak kecil berjumlah 225. Beberapa dari kotak tersebut ada yang dapat mengalikan dua dan mengalikan tiga nilai huruf atau kata yang telah dibentuk. Saat ini game Scrabble dapat dimainkan lebih dari satu pemain, namun game Scrabble hanya dapat dimainkan dengan menggunakan satu buah komputer saja. Hal tersebut menyebabkan permainan yang dimainkan lebih dari satu orang pemain membuat pemain tidak bisa melihat huruf-huruf yang dimilikinya pada saat pemain lain sedang bermain sehingga tidak dapat memikirkan kata-kata apa yang akan disusunnya.

Oleh sebab itu, salah satu cara yang penulis ingin lakukan adalah dengan membuat game Scrabble yang dapat dimainkan dengan menggunakan lebih dari satu komputer. Adanya game Scrabble yang dapat dimainkan menggunakan lebih dari satu komputer diharapkan dapat membantu para pemain untuk dapat melihat huruf-huruf yang dimilikinya sehingga dapat memikirkan kata-kata yang akan dibuat.

Berdasarkan hasil uji coba dan evaluasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat sudah mencerminkan sebuah permainan Scrabble yang dapat dimainkan dengan menggunakan satu buah komputer maupun lebih dari satu buah komputer. Selain itu Pembuatan Perangkat Lunak Permainan Scrabble ini sudah dapat berjalan dengan baik sesuai perencanaan yang telah dibuat dan memperoleh tanggapan yang cukup baik dari para responden.