

ABSTRAKSI

Mao adalah sebuah permainan kartu. Mao dimainkan dengan kartu yang disebut dengan kartu Remi (kartu Belanda). Kartu yang digunakan berjumlah 52. Kartu ini terdiri dari 4 gambar yaitu ♠, ♥, ♣, ♦. Untuk setiap gambarnya terdiri dari kartu angka 2 – 10, *jack*, *queen* dan *king*. Permainan kartu Mao ini menggunakan 2 set kartu Remi, sehingga jumlah kartu dalam permainan ini adalah 104 kartu. Permasalahan yang timbul adalah jika ada seseorang yang ingin bermain kartu Mao tetapi tidak menemukan lawan bermain maka ia tidak dapat bermain. Selain itu, permasalahan lainnya yang timbul adalah jika ada beberapa orang yang ingin bermain kartu Mao tetapi tidak berada di satu tempat yang sama maka permainan tidak dapat dilakukan.

Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat membantu pemain untuk bermain kartu Mao secara *single player* atau *multiplayer* dengan jaringan. Melalui tugas akhir ini dibuat suatu perangkat lunak sistem permainan kartu Mao. Tujuannya adalah untuk membantu seseorang agar dapat bermain kartu Mao dengan sarana bantuan komputer. Data maupun proses yang dibutuhkan pada aplikasi ini adalah data tiap pemain, proses pengecekan kartu, proses kecerdasan komputer, proses pengeluaran kartu khusus, aplikasi *single player* dan aplikasi *multiplayer*.

Kesimpulan dari pembuatan tugas akhir ini adalah dapat membantu seseorang dalam bermain kartu Mao secara *single player* atau *multiplayer*. Selain itu pembuatan perangkat lunak kartu Mao ini sudah dapat berjalan sesuai dengan perencanaan yang telah dibuat (bebas *error*). Saran untuk mengembangkan tugas akhir ini adalah dapat dikembangkan lagi menjadi online dengan berbasis *Web* dan juga dapat dimainkan pada PDA serta jaringan yang dibuat dapat lebih dari empat pemain.