

## ABSTRAK

Pembuatan tugas akhir ini berkaitan dengan pembuatan aplikasi perangkat lunak pembelajaran tentang materi Virus dan Monera untuk siswa SMA, Permasalahannya adalah siswa sulit mendeskripsikan secara jelas tentang materi Virus dan Monera selain itu penyampaian materi tidak disertai dengan gambar. Berdasarkan hasil kuisioner yang telah disebarkan kepada 30 siswa SMA, diperoleh bahwa sebagian besar siswa kesulitan dalam mempelajari materi ini karena materi ini membutuhkan cukup banyak hafalan. Sehingga memerlukan latihan yang banyak dan dibutuhkan suatu metode untuk membantu siswa dalam menghafal. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini antara lain untuk membantu siswa SMA dalam mempelajari materi virus dan monera.

Aplikasi pembelajaran ini merupakan salah satu alternatif pembelajaran yang dapat membantu siswa dalam mempelajari materi virus dna monera. Aplikasi ini memungkinkan siswa untuk belajar dan berlatih secara mandiri. Untuk membantu menyelesaikan permasalahan tersebut, maka diterapkan satu metode pembelajaran alternatif yaitu dengan memanfaatkan media komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pemahaman materi. Melalui tugas akhir ini dibuat suatu perangkat lunak pembelajaran agar siswa SMA dapat mempelajari materi Virus dan Monera. Aplikasi perangkat lunak ini berisi penjabaran materi, disertai dengan animasi, latihan soal dan permainan yang dibuat supaya membantu siswa dalam, selain itu akan disediakan kamus untuk istilah-istilah asing yang terdapat dalam materi virus dan monera. Dengan adanya aplikasi perangkat lunak pembelajaran ini dapat membantu siswa SMA dalam memahami dan mempelajari materi Virus dan Monera.

Saran untuk menyempurnakan tugas akhir ini adalah mengembangkan aplikasi perangkat lunak yang menggunakan aplikasi berbasis web untuk mendukung pembelajaran jarak jauh (*e-learning*), penggunaan Bahasa Inggris dalam penyampaian materi, selain itu adanya fasilitas untuk menambah soal dan permainan dapat membantu untuk menambah variasi dalam belajar.