

ABSTRAKSI

Saat ini komputer telah tersedia dalam berbagai jenis dan ukuran, dengan spesifikasi dan fungsi yang disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Salah satu jenis perangkat komputer yang berukuran kecil dengan mobilitas tinggi yaitu *Personal Digital Assistant (PDA)*. Untuk dapat membuat aplikasi yang dikhususkan untuk perangkat PDA, bila dibandingkan dengan membuat aplikasi untuk komputer PC, diperlukan beberapa penyesuaian. Penyesuaian ini diperlukan karena terdapat beberapa perbedaan antara perangkat PDA dan perangkat komputer PC.

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat sebuah aplikasi untuk perangkat komputer PDA berupa aplikasi game dengan judul Keep in Mind. Permainan Keep in Mind yang akan dibuat yaitu permainan dengan arena berupa sejumlah gambar dalam kotak-kotak dengan posisi tertutup. Seorang pemain harus mencari pasangan kotak yang memiliki gambar yang sama. Bila kotak yang terakhir dibuka bukan pasangan dari kotak sebelumnya, maka kedua kotak akan ditutup kembali. Permainan dianggap selesai jika semua pasangan kotak telah terbuka.

Berdasarkan hasil uji coba dan evaluasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi game Keep in Mind ini sudah dapat berjalan dengan baik sesuai perencanaan yang telah dibuat dan memperoleh tanggapan yang cukup baik dari para responden.