

PERANGKAT LUNAK PERMAINAN DAM-DAMAN SEBAGAI SALAH SATU ALTERNATIF SARANA HIBURAN

Susana Limanto

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Surabaya
Universitas Surabaya, Jalan Raya Kalirungkut Surabaya
us6169@fox.ubaya.ac.id

Abstrak: Dam-daman merupakan salah satu permainan tradisional yang dimainkan oleh dua orang. Permainan ini dilakukan dengan membuat papan berukuran 4 x 4 di tanah lalu menggunakan batu/pecahan batu bata sebagai pion. Pemain yang paling banyak mendapatkan pion lawan adalah pemenangnya. Kendala yang sering dihadapi dalam permainan seperti ini adalah mencari lawan main yang tidak selalu ada pada saat dibutuhkan. Kendala ini dapat diatasi dengan memanfaatkan teknologi yang ada, yaitu dengan menggunakan komputer. Agar permainan menjadi lebih menarik, maka komputer sebagai lawan main harus mempunyai kecerdasan, yaitu mempunyai kemampuan berfikir dan bertindak seperti layaknya manusia. Supaya komputer menjadi cerdas digunakan metode Alpha Beta Pruning. Penelitian dilakukan dengan menganalisis permainan dam-daman agar dapat diimplementasikan dalam sebuah program aplikasi. Hasil penelitian diharapkan dapat membantu seseorang yang ingin bermain dam-daman untuk mendapatkan lawan main dengan mudah.

Kata Kunci: Alpha Beta Pruning, dam-daman, game.