

## ABSTRAKSI

Saat ini *game* merupakan sesuatu yang umum dijumpai pada masyarakat. Semua orang pernah bermain *game*, baik itu *game* tradisional maupun *game* digital. *Game* juga tidak memandang usia, dapat dimainkan untuk semua kalangan, baik dari anak kecil sampai orang dewasa, maupun yang sudah melebihi dari usia produktif. Anak-anak tentu tidak bisa lepas dari bermain, namun masa anak-anak juga merupakan masa perkembangan otak, oleh karena itu sudah banyak permainan yang diciptakan untuk melatih daya pikir pemain, permainan seperti inilah yang dibutuhkan oleh anak-anak, karena pada usia 7-9 tahun adalah masa perkembangan kecerdasan anak mulai berkembang. Permainan papan maupun permainan kartu memiliki banyak jenis permainan yang dapat melatih kecerdasan, namun permainan papan memerlukan tempat untuk bermain, selain itu pemain harus melakukan penataan papan permainan tersebut sebelum bermain dan harus membereskan kembali setelah selesai bermain, selain itu permainan papan memiliki bidak-bidak khusus yang terkadang hilang atau rusak sehingga permainan papan itu sudah tidak dapat lagi digunakan untuk bermain.

Dari permasalahan tersebut, maka dibuatlah *Game Safari Hide And Seek* yang dapat dimainkan dengan media komputer yang diadaptasi dari *Board Game Safari Hide & Seek* yang sudah ada. Aplikasi ini ditujukan untuk anak-anak usia 7-9 tahun. *Game Safari Hide And Seek* ini disajikan dengan format *game* yang menggabungkan gambar, suara dan animasi. Dalam *game* ini terdapat pula tutorial dan cara bermain.

*Game* ini sudah melalui proses uji coba dan evaluasi. Hasil uji coba dan evaluasi menghasilkan hasil yang memuaskan yang sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Penyajian cerita dalam *game* ini mempunyai tampilan yang menarik dan juga anak-anak dapat memahami cerita ini dengan baik.

*Keyword* : *Game*, board game, digital board game