

ABSTRAKSI

Perkembangan video game saat ini semakin maju seiring perkembangan teknologi terutama dalam bidang networking. Fenomena ini dapat di lihat dengan semakin marak dan beraneka ragamnya game online saat ini. Mulai dari jenis game:

- First Person Shooting (FPS) dimana pemain ditempatkan pada sudut pandang orang pertama dalam suatu medan perang melawan pemain lain.
- Massive Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG) dimana pemain memilih peran dalam sebuah dunia maya ditemani oleh banyak pemain lain. Pemain dapat berkembang dan mengikuti alur cerita yang tersedia dalam dunia tersebut.
- Massive Multiplayer Online Real Time Strategy (MMORTS) dimana pemain dapat mempunyai banyak serdadu dalam pertempuran untuk menguasai suatu wilayah.

Jenis game yang paling banyak memakan waktu dan tenaga adalah MMORPG. Setelah mencoba memainkan game dari jenis - jenis diatas tujuan dari game FPS biasanya hanya memenangkan pertempuran beregu dalam suatu medan. Kondisi kemenangan pada game jenis ini dapat diatur seperti :

- Kemenangan atas banyaknya jumlah pemain lawan yang terbunuh pada waktu yang telah ditentukan.
- Kemenangan setelah salah satu regu telah menduduki wilayah yang ditentukan.
- Sudden death yang berarti kemenangan dimana kelompok dengan pemain yang tersisalah yang memenangkan pertempuran.

Karena sifat dari game MMORPG yang memakan waktu lama inilah banyak program pihak ketiga yang beredar di berbagai macam situs dimana mereka menawarkan kemudahan bagi pemain game jenis ini. Jenis program pihak ketiga ini beraneka ragam mulai dari speed hack (dimana pemain dapat berjalan amat cepat diluar batas normal game), damage hack (dimana kekuatan serangan dapat ditingkatkan sedemikian rupa hingga membunuh monster kuat yang biasanya memakan waktu lama dapat dilakukan hanya dalam beberapa detik), dan BOT.

Dengan adanya pemain yang berani membeli uang dunia maya itulah maka kesempatan bisnis bagi pedagang terbuka. Para pedagang memperjual belikan dan menentukan kurs harga dari uang dunia maya tersebut dengan menggunakan program BOT untuk menjalankan banyak karakter sekaligus dengan tujuan mengumpulkan uang dunia maya yang kemudian dijual oleh para pedagang itu.

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat script dari program BOT pihak ketiga L2Walker untuk meminimalisir waktu bermain dan mengumpulkan uang pada game dengan eifisien.