

ABSTRAKSI

Di era global sekarang ini setiap orang dituntut dalam penggunaan bahasa Inggris di kehidupan sehari-hari. Para siswa dituntut pula dalam penggunaan bahasa Inggris, karena bahasa Inggris merupakan mata pelajaran yang wajib ditempuh. Di karenakan adanya tuntutan tersebut banyak tersedia fasilitas yang mempermudah setiap orang yang ingin mempelajari bahasa Inggris. Sekarang ini banyak ditawarkan program bimbingan belajar maupun game interaktif yang membuat bahasa Inggris lebih menarik untuk dipelajari. Selama ini game interaktif yang ada di pasaran tidak mengikuti materi yang spesifik. Materi yang disampaikan dalam game interaktif tersebut hanya bersifat umum.

Pada tugas akhir ini disusun sebuah aplikasi permainan yang dapat membantu siswa SD kelas V untuk lebih memahami materi bahasa Inggris kelas V SD. Aplikasi permainan ini fokus pada pembelajaran mengenai *vocabulary* dan *tata bahasa*. Permainan ini terdiri dari 4 *mini games*, di mana pemain dapat memilih mini games yang akan diselesaikan terlebih dahulu. Di setiap mini games terdapat sebuah kunci yang pada akhir permainan, kunci tersebut akan digunakan untuk membuka peti harta karun yang tersembunyi. Permainan ini dilengkapi pula dengan fitur nilai tertinggi, di mana dengan fitur tersebut pemain dapat menilai seberapa jauh penguasaan akan materi bahasa Inggris kelas V SD. Selain itu, permainan ini dilengkapi dengan fitur tambahan yaitu kamus. Di mana dengan adanya fitur kamus, pemain dapat lebih memahami kosakata-kosakata pada permainan. Permainan ini diimplementasikan dengan menggunakan software Adobe Flash CS3.

Dari proses verifikasi dan validasi, diperoleh hasil yang mengatakan bahwa materi yang disampaikan pada program ini sesuai dengan materi bahasa Inggris untuk siswa SD kelas V. Program ini menarik dan juga dapat membuat siswa untuk lebih memahami *vocabulary* dan *tenses*.

Saran pengembangan ke depan untuk program ini adalah tingkat kesulitan permainan *easy*, *normal*, *hard* sehingga pemberian soal-soal pada setiap mini games dapat disesuaikan dengan tingkat kesulitan tersebut. Desain gambar dibuat lebih menarik lagi, penambahan efek suara (pelafalan kata) pada fitur kamus sehingga pemain atau user tidak hanya mengerti arti dari kosakata yang ada pada permainan, tetapi dapat juga mengetahui pelafalan kata tersebut dengan benar.