

ABSTRAK

Di zaman modern ini penggemar game strategi yang semakin bertambah mendambakan game strategi yang praktis dan dapat berkompetisi dengan teman – temannya. Oleh karena itu, masalah yang muncul adalah bagaimana cara mengembangkan game strategi multiplayer dengan *gameplay* yang sederhana dan lazim bagi mereka. Pembuatan sebuah multiplayer online game berbasis browser dengan menggunakan HTML pun dilakukan sebagai solusi dari masalah yang muncul di atas. Game dengan jenis strategi ini berjudul “*Be the Same Color!*”.

Game strategi sendiri adalah permainan yang memerlukan ketelitian, kemampuan, dan siasat dari pemain untuk dapat memenangkan permainan. Game “*Be the Same Color!*” menggunakan sistem *room*, skor, dan ranking. Pembuatan game ini menggunakan HTML, PHP, MySQL, CSS, Java Script, AJAX, dan JQuery. Game yang bertemakan “bebatuan kuno” ini memiliki *gameplay* yang sama dengan Bejeweled 3, Chuzzle, Super Bounce Out, dsb, yaitu menukarkan objek sejauh satu kotak secara vertikal atau horizontal untuk mendapatkan rantai dengan minimal tiga objek yang bewarna sama secara vertikal atau horizontal.

Pengembangan game strategi dalam tugas akhir ini dapat dikatakan berhasil karena telah sesuai dengan sasaran, yaitu pengaksesan untuk bermain game strategi menjadi lebih praktis, pengguna dapat berkompetisi bersama teman-temannya, dan game bisa dijangkau oleh komputer dengan spesifikasi yang rendah, minimal dapat menjalankan browser Mozilla Firefox 3.5. Saran untuk pengembangan lebih lanjut pada game ini adalah penambahan jumlah warna bola, objek penghalang atau berefek khusus, sistem *level* untuk skor, dan *item*.