

ABSTRAKSI

Sistem Perwalian di Universitas Surabaya khususnya Fakultas Teknik Jurusan Informatika yang saat ini masih digunakan dirasakan cukup berbelit-belit dan membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup besar bagi semua *personel* yang terlibat di dalamnya. Mahasiswa, dosen wali dan tim perwalian harus menyediakan waktu yang cukup banyak untuk menyelesaikan pengolahan data perwalian ini.

Proses dari perwalian adalah sebagai berikut : setelah menerima Jadwal Kuliah, mahasiswa harus mengambil formulir FPP I dan mengisinya. Dalam pengisian FPP I, ada baiknya jika mahasiswa menggunakan Jadwal Kuliah yang diberikan sebelumnya untuk memilih kelas mata kuliah yang sudah ditentukan. Karena dari semua kelas mata kuliah tersebut ada yang memiliki setting NRP dan prioritas tertentu yang harus diperhatikan agar kemungkinan diterima dalam suatu kelas lebih besar.

Keesokan harinya, mahasiswa harus melakukan konsultasi dengan dosen wali masing-masing untuk persetujuan FPP I yang berisi kelas mata kuliah tersebut. Dua lembar FPP I yang sudah diisi dan disetujui oleh dosen wali. Lembar pertama harus dikembalikan ke BAR untuk diproses lebih lanjut dan lembar kedua diberikan kepada mahasiswa sebagai bukti bahwa ia telah mendaftar.

Dua hari kemudian mahasiswa harus datang ke kampus untuk melihat pengumuman hasil FPP I dan kapasitas kursi kosong. Jika dalam FPP I tidak diterima, ia dapat mendaftarkan kembali pada FPP II, namun sebelumnya mahasiswa harus melihat kapasitas kursi kosong yang merupakan hasil FPP I agar kemungkinan tertolak lebih sedikit.

Dua hari setelah pengumuman FPP I, mahasiswa kembali ke kampus untuk melihat pengumuman hasil FPP II. Jika sampai pada FPP II mahasiswa tetap tidak diterima dan ia tetap menginginkannya berdasarkan suatu kondisi tertentu, ia dapat mengajukan kepada dosen wali untuk dibuat rekomendasi. Rekomendasi dosen wali ini akan ditangani secara manual oleh tim perwalian.

Di luar masalah Perwalian tersebut, seperti yang kita ketahui bahwa saat ini di dunia komputer, teknologi baru *Internet* telah berkembang dengan pesat. *Internet* merupakan suatu wahana dimana pemakai dapat memberikan dan menemukan informasi mengenai seluruh hal yang ada di dunia ini.

Selain informasi tersebut diatas, salah satu sebab masyarakat tertarik dengan media *Internet*, karena *Internet* juga menyediakan layanan-layanan atau akses jarak jauh jika masyarakat tidak ingin atau tidak sempat datang ke tempat itu untuk menangani suatu masalah. Akses jarak jauh inilah yang paling diminati oleh masyarakat karena dapat dilakukan di mana saja selama komputer terhubung dengan jaringan *Internet*.

Oleh karena itu, penulis ingin memanfaatkan keuntungan tersebut untuk dapat menangani proses Perwalian di Fakultas Teknik Universitas Surabaya agar mahasiswa dan para dosen wali tidak perlu datang ke kampus untuk melakukan proses perwalian.

Tujuan tersebut dapat terwujud dengan pembuatan program aplikasi Sistem Perwalian Fakultas Teknik Ubaya yang dapat berjalan pada *Internet*. Dengan menggunakan komputer dimana saja dengan catatan terhubung dengan jaringan *Internet*, mahasiswa dan dosen wali dapat melakukan proses perwalian ditempat itu, baik di Laboratorium, dan lain-lain.

Program aplikasi ini akan diletakkan pada *Homepage* Ubaya dan semua mahasiswa dan dosen Ubaya dapat mengaksesnya melalui *Internet*. Untuk dapat mengakses program ini, *user* harus mengidentifikasikan dirinya dengan memberikan *password* yang sesuai. Jika *password* tidak sesuai, akses tidak akan diberikan. Hal ini digunakan agar hanya *personel* yang terlibat dalam sistem perwalian Fakultas Teknik Ubaya saja yang dapat mengaksesnya untuk menjaga keamanan data.

