

ABSTRAKSI

Game RPG adalah suatu game yang biasanya memerlukan waktu yang tidak singkat untuk bisa tamat, dikarenakan pengembangnya mengedepankan unsur cerita yang kompleks. Dibanding jenis permainan (*game*) lainnya, jenis RPG sangat sesuai tujuan pembuatan game dalam memperkenalkan keseluruhan cerita kepada anak-anak. Dalam game RPG, jarang ada yang “kalah” atau “menang”. Ini membuat game RPG berbeda dari jenis game lainnya. Seperti sebuah novel atau film, game RPG mempunyai daya tarik karena game-game ini mengajak para pemain untuk menggunakan imajinasi mereka. RPG biasa lebih mengarah ke kolaborasi sosial daripada kompetisi.

Saat ini membaca Alkitab untuk mengetahui cerita tentang tokoh-tokoh dalam Alkitab sangat jarang dilakukan oleh anak-anak pada saat ini. Anak-anak lebih suka menghabiskan waktu dengan bermain game daripada membaca Alkitab. Game RPG dengan cerita Alkitab ini dibuat dengan tujuan untuk memperkenalkan cerita Alkitab sehingga membangkitkan minat dan rasa ingin tahu anak untuk membaca Alkitab. Langkah pembuatan permainan ini dimulai dari membandingkan permainan sejenis dengan mencari kekurangan permainan tersebut dan membuat kebutuhan sistem yang diperlukan aplikasi permainan ini. Perancangan proses dilakukan dengan membuat Interface Flow Diagram, ER Diagram dan Flowchart. Implementasi dilakukan dengan menggunakan ActionScript 3.0 dan PHP. Kesimpulan yang didapat dari hasil uji coba adalah game ini disukai anak-anak dan dapat memberikan masukan tentang cerita Perjalanan Bangsa Israel ke Tanah Kanaan beserta nilai-nilai positif di dalamnya.

Kata Kunci: *RPG, Alkitab, ActionScript 3.0, PHP*