

ABSTRAKSI

Daur ulang adalah proses untuk menjadikan suatu bahan bekas menjadi barang baru dengan tujuan penghematan, mengurangi penggunaan energi, mengurangi polusi, kerusakan lahan, dan emisi gas rumah kaca jika dibandingkan dengan proses pembuatan barang baru. Daur ulang adalah salah satu strategi pengelolaan sampah padat yang terdiri atas kegiatan pemilahan, pengumpulan, pemrosesan, pendistribusian dan pembuatan produk / material bekas pakai.

Dengan menuangkan proses daur ulang sederhana ke dalam sebuah permainan dapat menjadi alternatif permainan untuk melatih ingatan. Permainan ini berjudul *Trash & Money*. Permainan ini memberikan sedikit gambaran pada pemain tentang proses daur ulang berdasarkan bentuk yang sederhana dan dapat diterima pemain dalam segala usia.

Setelah diimplementasikan, dilakukan uji coba dengan menjalankan program sesuai alur yang dibuat. Dari uji coba dan evaluasi, dapat diambil kesimpulan bahwa permainan ini dapat membantu melatih ingatan dan ketelitian. Saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi ini adalah penambahan variasi permainan dan dapat dimainkan secara jaringan.

