

ABSTRAKSI

Saat ini, manusia sangat sibuk. Banyak kegiatan yang harus dilakukan dalam kehidupan sehari-hari. Kegiatan-kegiatan tersebut tidak teratur dan rentang menimbulkan kelupaan. Hal ini bisa menjadi sangat merugikan bagi manusia tersebut. Untuk menghindari kerugian akibat kelupaan tersebut, dibuatlah sebuah aplikasi Event Scheduler yang akan membantu mencatat, mengelola, dan mengingatkan kegiatan-kegiatan tersebut.

Aplikasi ini dibuat pada sistem operasi Android. Android adalah salah satu sistem operasi bagi telepon seluler dan berbasis Linux. Saat ini, sistem operasi ini sedang *booming* dan sangat banyak digunakan sebagai sistem operasi smartphone. Ini disebabkan sistem operasi ini bersifat gratis sehingga device yang menggunakannya memiliki harga yang cukup terjangkau bila dibandingkan dengan device yang menggunakan sistem operasi lain. Selain itu, telah banyak fitur dan aplikasi yang disediakan bagi sistem operasi ini di internet. Itulah mengapa aplikasi ini dibuat berbasiskan Android.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah manusia dalam mencatat dan mengingatkan data kegiatan yang akan dilakukannya. Aplikasi ini juga dapat membantu untuk menjadi pengingat bagi kegiatan tersebut baik kepada pemilik aplikasi maupun kepada kenalan pemilik yang tercatat dalam kontak device. Dengan demikian, tingkat kerugian akibat suatu kegiatan yang terlupakan dapat ditekan seminimal mungkin. Agar dapat memenuhi kebutuhan tersebut, maka pembuatan aplikasi akan dilakukan dengan melalui proses analisis keadaan saat ini, desain sistem berdasarkan hasil analisis, dan implementasi sistem desain ke bentuk aplikasi. Setelah proses implementasi selesai, dilakukan uji coba terhadap aplikasi agar dapat dicapai kesimpulan bahwa aplikasi mampu membantu dan mempermudah user dalam mencatat, mengelola dan mengingatkan kegiatan-kegiatannya baik pada diri sendiri maupun pada kontak terkait.

Kata kunci: Android, Event Scheduler