

ABSTRAKSI

Indonesia mempunyai beragam budaya. Salah satu cara menjaga kelestarian budaya Indonesia adalah memahami budaya tersebut. Membaca pewayangan dapat menjadi pilihan yang cukup mudah untuk dapat memahami suatu budaya dan dapat dilakukan oleh siapa saja. Hanya saja, cerita pewayangan yang beredar di masyarakat saat ini disajikan dengan tampilan yang kurang menarik dan kalah oleh budaya pop sehingga ketertarikan masyarakat sangat minim, khususnya generasi muda.

Dari permasalahan yang sudah disebutkan di atas, maka dibutuhkan sebuah penyajian cerita pewayangan yang lebih menarik . Untuk itu, dibuatlah sebuah aplikasi multimedia interaktif yang menceritakan tentang cerita pewayangan Subali dan Sugriwa dari Ramayana dengan judul Motion Comic Cerita Pewayangan Kisah di Gua Kiskenda. Aplikasi ini ditujukan untuk siswa SMP. Dalam aplikasi Motion Comic Cerita Pewayangan Kisah di Gua Kiskenda, cerita pewayangan disajikan dengan format *motion comic* yang menggabungkan grafis yang menarik, audio dan sentuhan animasi. Selain itu, aplikasi ini juga ditambah percabangan cerita agar keinteraktifitasannya lebih tinggi dan tentu menjadikan aplikasi lebih menarik lagi.

Aplikasi ini sudah melalui proses uji coba dan evaluasi. Hasil uji coba dan evaluasi menghasilkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan karena menurut pengguna, penyajian cerita pewayangan melalui aplikasi Motion Comic Cerita Pewayangan Kisah di Gua Kiskenda tampil lebih menarik sekaligus dapat membantu pengguna untuk memahami cerita pewayangan.

(*keyword : cerita pewayangan, gua kiskenda, subali, sugriwa, motion comic*)