

ABSTRAKSI

Game simulasi adalah game tiruan yang menyerupai dengan aslinya. Game simulasi biasanya bertujuan untuk memberikan informasi-informasi baru dan dapat dinyatakan dalam kehidupan nyata. Game yang banyak diminati oleh anak kecil jaman sekarang adalah game simulasi memelihara hewan, terutama anjing. Menurut anak kecil jaman sekarang memelihara anjing yang lucu sangatlah menarik, tetapi biasanya mereka tidak tahu cara memelihara anjing tersebut. Dengan game simulasi tersebut mereka dapat menambah pengetahuan agar mereka tidak melakukan hal-hal yang membuat anjing tersebut mati.

Langkah pembuatan permainan ini dimulai dari membandingkan permainan sejenis dengan mencari kekurangan permainan tersebut dan membuat kebutuhan sistem yang diperlukan aplikasi permainan ini. Perancangan proses ini dilakukan dengan membuat Interface Flow Diagram, ER Diagram dan Flowchart. Implementasi dilakukan dengan menggunakan ActionScript 3.0 dan PHP. Kesimpulan yang didapat dari hasil uji coba adalah game ini disukai anak-anak dan dapat memberikan informasi tentang bagaimana cara memelihara anjing ras.

Kata Kunci : *Game* Simulasi, Anjing, ActionScript 3.0, PHP