

ABSTRAK

Sekarang ini sudah banyak game yang beredar dimasyarakat luas. Mulai dari game berbasis kartu (*card game*), game yang menggunakan media tambahan papan untuk bermain (*board game*) sampai game yang menggunakan media internet untuk memainkannya (*online game*). Card game dan board game dimainkan dengan pemain harus hadir secara fisik untuk bermain. Sedangkan online game dapat dimainkan pemain kapanpun dan dimanapun tanpa harus hadir secara fisik. Salah satu permainan yang cukup sering dimainkan saat ini yang merupakan perbaruan dari permainan yang dahulu pernah ada adalah permainan monopoli yang berbasis kartu yaitu *monopoly deal*. Permainan ini mempunyai tata cara yang berbeda dalam permainannya tetapi memiliki tujuan yang sama yaitu mengumpulkan nama kota dalam satu warna yang sama dan menjadi pemenang dengan cara memberikan biaya sewa atas kota tersebut. Ada beberapa masalah yang dihadapi oleh pemain dalam memainkan permainan ini yaitu pemain yang ingin bermain harus mencari lawan untuk bermain, pemain harus mencari tempat bermain, adanya kesalahan pemahaman peraturan dalam cara memainkannya.

Permainan game kartu monopoli ini dibuat dengan media online yang dimaksudkan untuk membantu pemain agar dapat bermain kapan pun dan dimana pun tanpa harus hadir secara fisik untuk bermain. Dimana didalam permainan game ini, pemain diberikan fasilitas ruangan bermain yang memudahkan pemain bermain dengan orang lain tanpa harus berjanjian terlebih dahulu. Terdapat fasilitas *chatting* untuk berkomunikasi dengan pemain lain. Terdapat skor dan rangking pemain agar pemain lebih tertantang untuk mencapai sebuah rangking tertentu. Kesimpulan yang didapat dari uji coba permainan kartu monopoli ini menunjukkan bahwa permainan game online ini membantu pemain untuk bermain tanpa harus hadir secara fisik.

Kata kunci : *Game, Multiplayer, Monopoli.*