

ABSTRAKSI

Permainan kartu merupakan jenis permainan yang paling banyak diminati oleh banyak orang. Tipe permainan yang sering digunakan adalah kartu standart yang bisa dikenal dengan nama kartu remi. Kartu seukuran tangan yang digunakan untuk bermain kartu, sulap, membangun rumah kartu dan lain-lain. Permainan kartu sudah di kenal di seluruh dunia dengan berbagai macam cara bermain, salah satunya adalah permainan *Saboteur*. *Saboteur* adalah permainan kartu yang menggunakan kartu bergambar dan mempunyai aturan-aturan. Tidak seperti kartu remi yang dapat dimainkan dengan banyak cara. *Saboteur* menceritakan penggali emas yang membuat jalan untuk menemukan goa tempat emas tersimpan. Mereka juga mempunyai lawan yaitu *Saboteur* yang bertugas untuk menggagalkan pengali emas yang mencari tempat peti harta tersimpan.

Permainan ini dibuat dengan menggunakan adobe profesional flash CS5 dan adobe profesional macromedia CS5. Pada saat ini, bermain *game* merupakan salah satu alternatif untuk menghilangkan kejenuhan setelah melakukan banyak aktifitas. Jenis permainan yang ada pun bermacam-macam yaitu pertualangan, strategi, simulasi, real-time strategi, game online, edutainment, dan lain-lain. Pada subbab ini, game yang akan dibahas adalah permainan kartu (*card game*). Setelah proses implementasi selesai, dilakukan uji coba terhadap permainan ini agar memperoleh kesimpulan yaitu memudahkan pemain untuk mencari teman bermain tanpa harus menghabiskan waktu untuk berjanjian, dapat bermain tanpa harus berkumpul pada satu tempat, dan membuat pemain ingin terus memainkan level tertinggi serta memperoleh banyak uang untuk membeli skill yang ada pada permainan. Saran yang dapat diberikan mengubah tampilan menjadi bentuk tiga dimensi, mengembangkan permainan dengan menggunakan kecerdasan buatan(AI).

Kata kunci: *permainan, saboteur, card game*