

ABSTRAKSI

Kebugaran atau yang biasa dikenal dengan *fitness* sudah bukan hal asing lagi bagi masyarakat Indonesia. Hal ini dibuktikan dengan semakin banyaknya *Fitness Center* baru di beberapa kota di Indonesia, terutama Surabaya yang memiliki konsep berbeda, yaitu dengan menggabungkan *fitness center* dan *shopping center*. Hal ini dikarenakan tingginya minat masyarakat untuk *fitness* yang mengarah pada gaya hidup. Lebih lanjut, semakin tingginya minat masyarakat untuk *fitness*, maka semakin tinggi pula kebutuhan masyarakat akan informasi tentang *fitness*. Setiap orang yang *fitness* tentu ingin mencapai tujuan tertentu. Untuk mendapat hasil yang maksimal maka penting untuk mengetahui perubahan yang dialami selama latihan serta mengetahui informasi tentang *fitness*, seperti lokasi *fitness center*, serta artikel-artikel ataupun informasi lainnya yang mendukung selama *fitness*. Pengguna *Facebook* yang berkembang dengan sangat cepat di Indonesia, mengindikasikan kecenderungan masyarakat untuk mencari informasi, menyebarkan informasi melalui *Facebook* ataupun menggunakan aplikasi *Facebook*. Saat ini belum ada aplikasi yang membantu untuk mencatat latihan serta menampilkan informasi tentang *fitness*, khususnya informasi lokasi *fitness center*. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penggiat *fitness* butuh aplikasi untuk mencatat latihan agar mengetahui seberapa jauh perkembangan latihannya serta menampilkan informasi yang dapat mendukung proses selama *fitness*.

Aplikasi *Fitness Guide* ini akan dibuat dengan menggunakan *Facebook Application Programming Interface (API)*. Aplikasi akan memberikan kemudahan kepada pengguna untuk mengetahui perkembangan latihan serta mengetahui informasi tentang *fitness* seperti lokasi *fitness center* yang terdekat dengan lokasi pengguna. Pengguna dapat mencatat ukuran utama tubuh seperti lingkaran dada, lingkaran lengan dan lingkaran kaki. Selain itu aplikasi juga dapat menampilkan informasi tentang *fitness* dan informasi seluruh lokasi *fitness center* yang sudah terdaftar sebelumnya. Agar dapat memenuhi kebutuhan tersebut, maka pembuatan aplikasi akan dilakukan dengan melalui proses analisis keadaan saat ini, desain sistem berdasarkan hasil analisis dan implementasi sistem desain ke bentuk aplikasi. Setelah proses implementasi selesai, dilakukan uji coba terhadap aplikasi agar dapat dicapai kesimpulan bahwa aplikasi mampu membantu pengguna dalam mendapatkan informasi tentang *fitness* dan mengetahui perkembangan latihan. Uji coba tersebut dilakukan dengan cara membagikan kuisioner kepada dua puluh responden yang dipilih secara acak di dua *fitness center*.

Kata kunci : *Fitness*, *fitness center*, perkembangan latihan, *Facebook*, *Facebook API*