

## ABSTRAKSI

RPG atau *Role-playing game* adalah sebuah permainan yang para pemainnya memainkan peran tokoh-tokoh khayalan dan berkolaborasi untuk merajut sebuah cerita bersama. Para pemain memilih aksi tokoh-tokohnya berdasarkan karakteristik tokoh tersebut, dan keberhasilan aksi tokoh-tokohnya tergantung dari sistem peraturan permainan yang telah ditentukan.

Aplikasi game ini dibuat dengan menggunakan C# dengan framework XNA dan SQLite. Game yang ceritanya mudah dipahami merupakan kebutuhan sistem. Agar dapat memenuhi kebutuhan tersebut, maka pembuatan aplikasi game akan dilakukan dengan melalui proses analisis keadaan saat ini, desain sistem berdasarkan hasil analisis, dan implementasi hasil desain ke bentuk aplikasi game. Setelah proses implementasi selesai, dilakukan uji coba terhadap aplikasi game tersebut. Uji coba dilakukan dengan cara membagikan kuisisioner kepada 10 responden berusia 12-18 tahun di Surabaya.

Hasil uji coba tersebut memberi kesimpulan bahwa cerita dari game ini mudah dipahami karena berbahasa Indonesia dan menekankan pada nilai-nilai moral dan etika. Dengan saran dari responden untuk pengembangan aplikasi game ini yaitu alur cerita lebih kompleks agar lebih menarik dan lebih banyak nilai-nilai moral dan etika yang bisa ditunjukkan, frame gambar di perbanyak untuk membuat performa permainan menjadi lebih baik dengan animasi yang lebih detil dan adanya sound effect pada setiap aksi yang dilakukan oleh pemain, Mini-games agar pemain tidak terlalu penat dengan jalan cerita yang berat.

Kata kunci: Game,RPG, C#, XNA,SQLite,