

ABSTRAK

Pada PT 'X' sistem informasi penggajian karyawan masih dilakukan secara manual dan memanfaatkan komputer sebagai alat bantu perhitungan. Penghitungan penggajian yang dilakukan secara manual membutuhkan waktu yang lama dan sering menimbulkan masalah. Masalah yang sering dihadapi misalnya kekeliruan pembayaran dan kesalahan perhitungan yang mungkin terjadi karena kurangnya ketelitian, penghitungan yang rumit dan rumus penggajian yang banyak faktor. Untuk mengatasi masalah tersebut diatas maka dibuatlah sistem informasi penggajian yang berbasis komputer.

Sistem informasi penggajian berbasis komputer yang merupakan pengembangan dari sistem informasi penggajian yang telah ada untuk menghitung gaji bersih karyawan bulanan dengan menjumlahkan gaji pokok, uang lembur, uang premi hadir, tunjangan-tunjangan (tunjangan pensiun, tunjangan jabatan, tunjangan transport, tunjangan pengobatan, THR), bonus, rapel gaji yang diterima karyawan dan mengurunginya dengan potongan-potongan (ASTEK, pensiun, ASKES, SPSI, PPh 21). Dengan adanya sistem informasi penggajian berbasis komputer maka proses penggajian dan pembuatan laporan dapat lebih mengefisienkan penggunaan awaktu, dimana peroses dapat dilakukan dengan lebih cepat, disamping itu dapat mengurangi kesalahan-kesalahan perhitungan.

Rancangan perangkat lunak sistem informasi ini dibuat sefleksibel mungkin sehingga rancangan perangkat lunak sistem informasi ini mempunyai umur yang relatif panjang dengan adanya history file sehingga informasi yang akurat dan relevan dapat tersedia dalam waktu yang singkat dan tepat. Dalam perkembangan selanjutnya apabila ada perubahan peraturan untuk penggajian, perangkat lunak ini masih dapat dipakai untuk mengatasinya dengan fasilitas setup dan master file dengan tidak mengubah program.

Perangkat lunak ini dapat mengolah data menjadi informasi-informasi yang dibutuhkan secara cepat, misalnya dalam menghasilkan daftar karyawan, daftar absen, daftar lembur, slip gaji, laporan PPh 21 dan laporan gaji per departemen.