

## Abstraksi

Virtual Reality Modeling Language atau disingkat VRML adalah dunia semu tiga dimensi. Layaknya dunia VR (Virtual Reality), user dapat berjalan, mengamati objek, dan bergerak seperti layaknya manusia di dunia nyata. Sebagai contoh, bayangkan anda mempunyai sebuah showroom mobil di web site, dan anda ingin menunjukkan mobil anda ke klien yang datang berkunjung. Dari pada hanya sekedar menampilkan gambar tampilan mobil, anda membuat model mobil ini dalam bentuk tiga dimensi sehingga pengunjung dapat melihat, berjalan mengelilingi mobil kesegala arah, duduk dibelakang setir, atau apa saja yang di inginkan, seakan – akan seperti di dunia nyata.

VRML sudah menjadi standart de facto untuk menyediakan media virtual reality di Internet. Berbeda dengan HTML, dimana user hanya menggunakan teks, gambar, suara atau musik, atau berbagai media multimedia, dalam VRML, user mendefinisikan objek dalam bentuk tiga dimensi. Seperti HTML, VRML hanya berupa dokumen teks sederhana, dan dengan media ini, user dapat mendefinisikan bagaimana sebuah dunia semu yang di inginkan dan beraksi serta mengendalikan tanpa batas.

VRML seperti halnya dengan HTML juga membutuhkan browser yang bisa menampilkan objek tiga dimensi. Dan seperti halnya HTML, VRML juga mengalami berbagai masalah. Karena para pembuat browser VRML mempunyai interpretasi yang berbeda terhadap spesifikasi VRML dan masing – masing membuat keistimewaan tersendiri maka penampilan objek tiga dimensi akan berbeda – beda tergantung dari sistem konfigurasi hardware dan software.

Dalam topik Tugas Akhir ini penulis mempelajari dan melakukan riset serta membuat contoh kasus dari apa yang telah penulis pelajari dan contoh kasus yang diambil adalah membuat permainan bertipe petualang (adventure) dalam bentuk tiga dimensi. Permainan ini agak menyerupai permainan petualang horor semacam 7th guets, 11th hours, MYST, dan lain – lainnya, tetapi pemain bebas berkelana seperti seakan – akan berada didalamnya.

Untuk pembuatan permainan ini hanya dengan menggunakan teks editor WordPad (Windows) atau edit pada DOS. Dan juga akan dijelaskan lebih dalam tentang tip dan trik mulai dari pembuatan tekstur, efek suara digital, disain dan pemodelan objek tiga dimensi, pengoptimasian file hingga pengetesan di berbagai komputer dengan berbagai konfigurasi hardware dan software.