

ABSTRAK

Arsitektur *CORBA* (*Common Object Request Broker Architecture*) mendefinisikan kerangka aplikasi untuk komunikasi antar bahasa pemrograman dan sistem operasi. Kemampuan ini dicapai dengan menggunakan interface umum dan informasi melalui mekanisme yang dilaksanakan dalam pemrograman yang berbeda.

CORBA mempercayakan protocol yang disebut *Internet Inter-ORB Protocol (IIOP)* yang digunakan untuk remote objek. Semua yang ada pada arsitektur *CORBA* tergantung pada *ORB*. *ORB* sebagai *Central Object Bus*. Setiap *CORBA* objek *server* mempunyai *interface* dan menampilkan kumpulan dari metode, untuk permintaan service *CORBA client* mendapatkan *object reference* untuk *CORBA* objek *server*. *Client* dapat membuat metode pemanggilan pada *object reference* jika *CORBA* objek *server* diletakkan pada alamat dari *client*. *ORB* memungkinkan menemukan objek implementasi *CORBA* menyiapkan untuk menerima permintaan, komunikasi permintaan untuknya dan membawanya kembali untuk *client*.

Interaksi objek *CORBA* dengan *ORB* lain melalui *interface ORB* atau melalui *Object Adapter* yang lainnya *BOA* atau *POA*. *CORBA* dapat digunakan pada bermacam-macam *platform* sistem operasi dari main frame ke *UNIX* ke mesin *Windows* untuk menangani peralatan selama implementasi *ORB* untuk *platformnya*. Implementasi *ORB CORBA* untuk *platform Windows* menggunakan produk *VisiBroker*, *platform UNIX platform mainframe* dan *Iona* menggunakan produk *Orbix*.

Tugas Akhir ini membahas tentang dasar teori dari *CORBA*, penerapannya dalam analisis dan desain, serta implementasi dan evaluasi program. Pada tahap desain basis data meliputi pembuatan komponen berbasis *CORBA* dengan contoh aplikasi inventori.