

ABSTRAK

Untuk mengubah suatu tatanan model rambut secara tidak permanen, kita bisa menggunakan rambut palsu atau biasa disebut dengan *wig*. Dengan menggunakan *wig*, kita tidak perlu repot-repot menata rambut kita di salon.

Seringkali seorang pelanggan di toko *wig* merasa tidak cocok dengan suatu model rambut yang sedang dicoba, ia akan mencoba model-model rambut *wig* yang lain sampai menemukan yang cocok dengan bentuk wajahnya. Tapi jika ada 10 pelanggan yang masing-masing mencoba 5 model rambut *wig*, dapat dihitung berapa kali model rambut *wig* tersebut dicoba oleh pelanggan. Dari keadaan tersebut yang dirasa tidak praktis, juga lama kelamaan model rambut *wig* tersebut juga akan rusak karena terlalu sering dicoba oleh pelanggan.

Dalam tugas akhir ini akan dibuat suatu perangkat lunak yang dapat mencocokkan model rambut dengan bentuk wajah dari seseorang sehingga tester rambut tidak cepat rusak. Dimana proses dari perangkat lunak ini dibagi menjadi dua tahap yaitu :

- Tahap satu : mula-mula perangkat lunak ini akan mendapat inputan suatu file grafik dengan tipe BMP (bitmap) yang berupa bentuk wajah seseorang. Dari image tersebut akan dilakukan proses pengaturan posisi, ukuran, kemiringan, brightness dan contrast agar image sesuai dengan tempat yang sudah disediakan.
- Tahap dua : file image hasil dari tahap satu dicocokkan dengan image rambut yang sudah ada di dalam basis data. Dimana user harus memilih image model rambut yang disukai, kemudian image rambut tersebut dicocokkan dengan image wajah orang. Selain itu warna dari image rambut dapat diubah dengan mengganti intensitas dari warna dasar R (red), G (green), dan B (blue). Jika hasil sudah sesuai dengan yang diharapkan, hasil dapat disimpan ke dalam file grafik bertipe BMP (*bitmap*).

Selain model rambut yang sudah ada di dalam basis data, user juga dapat menambahkan model-model rambut dengan menggunakan fasilitas yang sudah disediakan.