

ABSTRAKSI

Sekarang ini di era milenium, di mana hampir semua orang menggunakan komputer. Baik itu untuk membantu penghitungan, mengerjakan tugas-tugas pengetikan, bermain dan bahkan berkomunikasi secara langsung dengan bantuan komputer. Oleh karena itulah komputer menjadi sangat penting. Ilmu komputer saat ini telah berkembang dengan sangat pesat. Berbagai *software* baru dibuat setiap tahunnya. Tetapi seiring dengan maju pesatnya teknologi komputer tidak disertai dengan pengetahuan yang mendukung dari pemilik komputer baik yang mengesyam pendidikan komputer maupun yang awam. Mereka tidak tahu apa saja yang ada di balik sebuah komputer canggih yang mampu melakukan pekerjaan perhitungan yang rumit dan kemampuan komputer lainnya. Mereka tidak pernah mengetahui bagaimana bentuk dan fungsi dari perangkat-perangkat komputer itu. Sedangkan dalam dunia pendidikan tidak dapat dipisahkan dengan guru. Guru adalah orang berjasa mengajarkan ilmu kepada murid. Di sini mencoba menggabungkan antara ilmu pengajaran dengan ilmu komputer. Dengan sistem *Computer Aided Learning*, yaitu sistem yang menggunakan komputer untuk mengajarkan materi-materi pelajaran. Dimaksudkan di sini komputer dapat menggantikan tugas dan fungsi guru untuk mengajar murid dengan lebih privat dan dapat lebih menarik karena *Computer Aided Learning* ini menggunakan gambar dan teknik pengajaran yang terstruktur. Penerapan *Computer Aided Learning* (CAL) mempunyai manfaat yang besar sekali dalam dunia pendidikan karena dengan komputer yang seseorang bisa belajar banyak tanpa perlu membuang waktu untuk mempelejadi secara khusus dalam suatu kelas tertentu. Selain mengajarkan materi, program dengan sistem *Computer Aided Learning* memberikan latihan-latihan yang menguji sampai di mana pemahaman murid terhadap materi yang disajikan. Untuk itu setelah penulis menganalisa permasalahan yang ada, kemudian membuat sebuah program komputer yang mengajarkan kepada *user* bagaimana cara memasang sebuah perangkat komputer. Program yang penulis buat ini selain mengajarkan memasang perangkat komputer tetapi juga melatih *user* untuk mengetahui cara memasang perangkat komputer tersebut.