

ABSTRAK

Pemodelan data merupakan bagian yang sangat penting dalam pembuatan perangkat lunak yang baik. Selama ini pemodelan data yang dikenal adalah pemodelan data dengan menggunakan ER Diagram. Namun, seiring perkembangan konsep berorientasi objek, pemodelan sistem dapat juga dilakukan dengan menggunakan konsep ini, yang dikenal dengan nama pemodelan berorientasi objek. Pada saat ini, pemodelan berorientasi objek yang paling umum digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*). Salah satu diagram dalam UML yang paling banyak digunakan untuk pemodelan data adalah *class diagram*.

Dalam Tugas Akhir ini dirancang dan dibuat sebuah editor yang dapat digunakan untuk menggambarkan class diagram dari suatu model sistem. Editor ini juga dilengkapi dengan suatu fasilitas otomatis untuk mengkonversikan suatu class diagram menjadi sekumpulan class C++. Editor ini dirancang dengan menggunakan perancangan berbasis objek, sedangkan implementasinya dilakukan dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.

Untuk pengembangan lebih lanjut dari editor yang telah dibuat dapat ditambahkan fasilitas untuk melakukan pencetakan hasil dari class diagram. Selain itu juga dapat ditambahkan fasilitas untuk mengkonversikan class diagram ke dalam bahasa pemrograman tertentu.

