

ABSTRAKSI

Internet telah menjadi suatu alat komunikasi baru yang banyak digunakan. Karena itu akan sangat menguntungkan jika proses belajar-mengajar di suatu Universitas dapat memanfaatkan Internet untuk mendukung kegiatan belajar-mengajar yang dilakukannya. Kegiatan menggunakan peralatan elektronik (termasuk internet) untuk mendukung kegiatan belajar-mengajar disebut dengan *e-learning*. Tugas akhir ini bertujuan membuat sebuah *e-learning platform* untuk salah satu fakultas di Universitas Surabaya dengan ASP.NET yang dapat dimanfaatkan sebagai salah satu media untuk meningkatkan pembelajaran..

Dalam Tugas Akhir ini dibuat suatu *e-learning platform* yang dapat digunakan oleh tiga jenis pengguna utama, yaitu administrator, dosen, dan mahasiswa. E-learning platform yang dibuat menyediakan berbagai fasilitas, seperti *chatroom*, *message board*, *polling* untuk setiap kelas, berita, *polling*, *upload* material, dan lain-lain. Implementasi dari desain e-learning platform ini didasarkan pada kombinasi teknologi ASP.NET dan HTML. Implementasi secara riil dari e-learning platform ini baru dilakukan pada arsitektur *two tier*, yaitu sisi *client* dan sisi *server* yang terdiri dari *database server* dan *web server*.

Aplikasi e-learning platform yang telah berhasil diimplementasikan telah dilakukan uji coba baik secara fungsional yang meliputi uji coba setiap fasilitas yang disediakan maupun uji coba penggunaan secara riil dengan menyebarkan angket ke sejumlah responden. Hasil uji coba fungsional menunjukkan bahwa fasilitas yang disediakan telah bekerja sesuai dengan yang diharapkan. Sedang hasil angket dari 20 (dua puluh) responden menunjukkan bahwa aplikasi telah berjalan dengan baik dan dapat digunakan tanpa adanya kesulitan yang berarti oleh 90% dari responden.