

## ABSTRAKSI

Anak Buah Kapal (ABK) khususnya mualim dua yang selama ini pekerjaannya sebagai navigator kapal, dari kapal merencanakan pelayarannya sampai pada pelaksanaan berlayar ke tempat tujuan berusaha untuk memperlancar aktivitas kerja didalam bernavigasi dan mengganti sistem informasi manual menjadi sistem informasi berbasis komputer. Maka dari itu dibuatlah perangkat lunak untuk mualim dua sebagai navigator kapal.

Berdasarkan dari hasil analisis kebutuhan perangkat lunak untuk mualim dua nantinya diharapkan dapat membantu dalam penanganan pembuatan jalur pelayaran yang nantinya akan menghasilkan titik koordinat yang dipakai untuk jalur pelayaran yang disebut *Way Point*, pembuatan laporan Deck Noon Position yang didalamnya terdapat perhitungan kedatangan kapal yang disebut E.T.A (*Estimated Time Arrival*), perhitungan angker kapal, jika kapal melakukan pemberhentian di laut lepas saat mengalami hambatan di tengah-tengah pelayarannya, perhitungan waktu kapal akan berubah haluan dan perhitungan menentukan posisi kapal pada satu jam ke depan pada garis haluan yang sama yang disebut posisi duga.

Agar lebih memudahkan proses perencanaan pelayaran sampai pada pelaksanaan pelayarannya akan disertai peta pelayaran yang koordinat-koordinat lintang dan bujurnya telah di sesuaikan dengan peta yang dipakai, sehingga user dapat mengetahui informasi yang dibutuhkan.

Setelah melakukan uji coba berdasarkan dengan sistem yang telah berjalan saat ini. Dari hasil uji coba tersebut dapat disimpulkan bahwa program tersebut sangat membantu ABK khususnya mualim dua dalam menangani proses pembuatan jalur pelayaran yang sekaligus menghasilkan titik way point yang nantinya dibuat untuk bernavigasi, pembuatan laporan deck noon position yang didalamnya terdapat perhitungan ETA, perhitungan Angker, perhitungan waktu ubah haluan kapal dan perhitungan posisi duga kapal.