

Abstrak

Semproa merupakan alat hitung sederhana yang muncul sejak ribuan tahun lampau yang berasal dari daerah Asia Timur. Pembelajaran semproa sejak dini yang diterapkan pada anak-anak terbukti sangat bermanfaat bagi perkembangan motorik anak sehingga anak akan terbiasa melakukan pekerjaan dengan cepat. Untuk belajar semproa dapat dilakukan dengan mengikuti kursus atau ekstrakurikuler disekolah akan tetapi untuk melakukan hal tersebut harus menyediakan waktu dan dana tersendiri untuk mengikutinya. Pembelajaran semproa juga dapat ditemui didalam aplikasi multimedia pembelajaran yang banyak beredar dipasaran. Namun aplikasi multimedia pembelajaran yang ada hanya menyertakan semproa sebagai salah satu pelajaran tambahan, tidak membahasnya secara lengkap hanya pengenalan tentang cara menggunakan semproa saja.

Salah satu penyelesaian yang dapat dicoba untuk mengatasi permasalahan ini adalah dengan membuat suatu aplikasi multimedia pembelajaran yang dapat memperkenalkan dan mengajarkan dasar-dasar penggunaan semproa dengan lengkap kepada anak dengan cara yang menarik dan interaktif. Dengan menggunakan aplikasi ini anak diharapkan dapat mempelajari semproa sendiri dirumah tanpa terikat waktu dan tempat.

Aplikasi pembelajaran ini dirancang dalam bentuk tutorial dengan menyampaikan materi pelajaran kepada siswa secara bertahap. Pengujian pemahaman dari siswa diberikan oleh sistem komputer dengan mengajukan pertanyaan dan jawaban dari siswa kemudian dievaluasi.

Uji coba dilakukan dengan dua tahap yaitu verifikasi dan validasi. Pada tahap verifikasi, hasil dari implementasi dicoba untuk membuktikan tidak ada kesalahan lagi. Sedangkan pada tahap validasi, hasil dari implementasi dicobakan kepada beberapa pemakai untuk memastikan hasil implementasi sesuai dengan yang diinginkan. Berdasarkan hasil uji coba maka diketahui bahwa Aplikasi Multimedia Pembelajaran Semproa ini dapat membantu dalam mempelajari semproa. Dan saran yang dapat dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya yaitu dengan menambah materi lebih lanjut seperti materi pembagian, konversi ukuran, bilangan desimal dan perhitungan jual beli. Dan juga dapat memperbanyak variasi latihan soal dengan tingkat kesulitan berjenjang.