

ABSTRAK

Tugas akhir ini mengkomputerisasi proses perhitungan score pada olahraga bowling. Program aplikasi yang dibuat dapat menerima data dari luar, yaitu data yang berasal dari output alat sensor yang ada di Bowling Centre. Data yang tersebut berupa sinyal lampu dan diterima oleh komputer melalui suatu alat *interface*, yaitu alat yang fungsinya sebagai penghubung hasil output alat sensor dengan komputer, kemudian data yang diterima tersebut dipakai untuk memproses perhitungan score bowling.

Pada saat pertandingan program aplikasi yang dibuat dapat digunakan untuk menghitung hasil pertandingan untuk menentukan pemenangnya. Selain itu dapat juga digunakan untuk memproses rangking dan average anggota Persatuan Bowling Indonesia (PBI) berdasarkan dari hasil-hasil pertandingan tersebut. Dan program aplikasi ini dibuat dengan paket program FoxPro.