

ABSTRAK

PERANCANGAN *GREENPLAY* SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN PEDULI LINGKUNGAN BAGI ANAK- ANAK

Oleh

EVELYNA WIJAYA

NRP : 6096030

Global warming atau pemanasan global adalah isu yang marak di dunia yang terjadi karena adanya proses peningkatan suhu. Salah satu upaya mengurangi *global warming* adalah dengan aksi peduli lingkungan atau konsep *go green*, diperlukan keterlibatan segenap komponen masyarakat, tak terkecuali anak-anak untuk berpartisipasi. Anak perlu memahami bahwa bumi beserta isinya merupakan ciptaan dan anugerah Tuhan, yang diberikan kepada manusia agar dimanfaatkan sebaik-baiknya sebagai pendukung kehidupan. Penelitian ini dilakukan untuk memberi solusi dalam mendidik anak kecil mengenai betapa pentingnya menjaga lingkungan melalui beragam aktivitas yang menyenangkan sekaligus menanamkan secara kokoh nilai-nilai yang ditunjukkan, serta dapat mengenalkan material ramah lingkungan dan pemanfaatannya dalam produk sejak dini pada anak-anak. Permainan *greenplay* adalah permainan yang memiliki tanggung jawab terhadap lingkungan dan sosial. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif dengan observasi dan wawancara sebagai metode pengumpulan datanya. Kebutuhan anak yang akan diajarkan terhadap aspek lingkungan, misalnya, membuang sampah pada tempatnya, menanam tanaman, memahami makanan setiap hewan. Material utama yang dipakai untuk pembuatan produk ini adalah bambu. Proses *finishing* meliputi pemberian cat warna. Konsep yang dipakai adalah *learn and play*. *Product attribute* pada produk ini adalah terdapat pohon, lingkaran merupakan misi yang harus dijalankan oleh pemain dan dilengkapi sistem pengunci, papan dapat langsung dilipat dan juga terdapat tali yang dapat menjadi tas yang memudahkan dalam penyimpanan. Hasil akhir dari penelitian ini adalah permainan dengan muatan *go green* yang dapat membantu anak bermain serta belajar peduli terhadap lingkungan yang diberi nama kid-eco.

Kata kunci : *Global Warming, Go Green, Greenplay, Desain Produk.*

ABSTRACT

THE DESIGN OF GREENPLAY AS ENVIRONMENTAL AWARENESS LEARNING FOR CHILDREN

By

EVELYNA WIJAYA

NRP: 6096030

Global warming is a topical issue all around the world happening because of temperature increase. One of the most effective prevention to global warming is the environmental-friendly action, best known as Go Green initiative, it takes the participation from people of all walks of life, children included, to make this happen. Kids need to understand that Earth and its resources are God's precious blessings, given to mankind to harness as a life support. This research is conducted to produce a solution to educate children on the importance of environmental preservation through a variety of fun activities while imparting noble values, and introducing environment-friendly material and its usages from early age. Greenplay is a game that bears responsibility to the nature and society. The research method used is qualitative observation and in depth interviews as the data collection method. Among children's responsibilities that are taught include littering policy, planting, and animal feeding. Material used for this product is bamboo. Finishing process includes paint coloring. For this project, learn-and-play concept is the chosen approach. The attribute to this product consists of a tree, circle is the designated mission for the players and complemented by locking system, foldable board and rope that can easily be turned into a bag for easy storage. The research's final outcome is a go-green themed game to help kids play and learn to care for nature is called kid-eco.

Keyword: Global Warming, Go Green, Greenplay, Product Design.