

ABSTRAKSI

Games merupakan salah satu cara yang berguna untuk menghilangkan penat, disukai oleh banyak orang, tidak memandang usia, jenis kelamin, atau pun jenis pekerjaan. Pada saat ini games memiliki jenis yang bervariasi, mulai dari petualangan, real-time strategy, game online, edutainment, dan lain-lain. Pemain dari tiap-tiap jenis permainan pun berbeda, tidak dapat disamakan. Oleh karena itu, penulis membuat games ini, agar dapat membantu menghilangkan penat, sekaligus belajar. Games ini dijalankan dengan media komputer, dimana terdapat highscore yang menyimpan kecepatan penyelesaian sebuah level.

Teori-teori yang digunakan adalah tentang pengertian games, casual games, dan puzzle games. Sebelum pembuatan aplikasi dilakukan analisis kebutuhan sistem, yaitu dengan menganalisis kondisi yang ada saat ini serta hal-hal apa saja yang selama ini menjadi materi tambahan. Dari hasil analisis tersebut didapatkan data apa saja yang dibutuhkan oleh calon pengguna dari aplikasi ini.

Pembuatan aset, desain user interface, animasi, dan program pada aplikasi ini menggunakan software Adobe Flash Professional CS6, Adobe Photoshop CS6, dan Adobe Illustrator CS6. Aplikasi ini telah melewati proses uji coba dan evaluasi dengan mengujicobakan aplikasi kepada user target, yang dimana berusia antara 12-15 tahun, dan mendapatkan respon positif. Games ini telah berhasil dibuat dan dapat berfungsi dengan baik.

Kata kunci: games, casual games, puzzle games, car traffic control