

ABSTRAKSI

Bermain merupakan salah satu aktivitas hiburan yang dilakukan manusia untuk dapat menghilangkan kejenuhan di sela aktivitas harian yang terus berulang. Seiring berkembangnya teknologi di dalam dunia IT, permainan menggunakan peralatan elektronik yaitu komputer banyak beredar dan genre yang paling digemari oleh remaja adalah game *action*. Namun dari banyaknya game yang beredar lebih sering bertemakan cerita fantasi atau mitologi luar negeri dan masih jarang ditemui game yang mengangkat cerita rakyat Indonesia. Maka dari itu, penulis membuat game *action* dengan salah satu cerita rakyat Indonesia yaitu Timun Mas yang berbasis Windows untuk dimainkan di komputer atau laptop. Pembuatan aset, desain tampilan dan animasi menggunakan Adobe Photoshop dan pembuatan program menggunakan Framework XNA 4.0 berbasis bahasa C#.

Kata kunci: Game, Action, Cerita Rakyat, Timun Mas

