

## ABSTRAKSI

Sakramen ekaristi adalah salah satu sakramen yang cukup kompleks untuk dipelajari. Pembelajaran tentang sakramen ekaristi pada buku cetak untuk SMP lebih ke arah pendalaman iman, tanpa membahas tentang hal-hal yang terkait dengan ekaristi. Di sisi lain, para guru merasa perlu untuk memberikan materi tambahan karena hal tersebut juga berguna agar siswa lebih menghayati perayaan ekaristi. Hingga saat ini belum ada media pembelajaran yang menyajikan tentang hal-hal tersebut. Maka dari itu, penulis membuat media pembelajaran yang dapat memberikan materi bukan hanya dengan kata-kata, namun lebih ke arah visual agar para siswa lebih mengerti tentang ekaristi. Aplikasi ini dijalankan melalui media komputer, di mana siswa dapat berinteraksi dengan aplikasi dan dapat memilih topik mana yang ingin dipelajari.

Teori-teori yang digunakan adalah tentang pembuatan sebuah aplikasi Computer Aided Learning dan ekaristi. Sebelum pembuatan aplikasi dilakukan analisis kebutuhan sistem, yaitu dengan menganalisis kondisi yang ada saat ini serta hal-hal apa saja yang selama ini menjadi materi tambahan. Dari hasil analisis tersebut didapatkan data apa saja yang dibutuhkan oleh calon pengguna dari aplikasi ini.

Pembuatan aset, desain user interface, animasi, dan program pada aplikasi ini menggunakan software Adobe Flash Professional CS6, Adobe Photoshop CS6, Adobe Illustrator CS6, dan Autodesk 3DsMax 2011. Aplikasi ini telah melewati proses uji coba dan evaluasi dengan mengadakan interview terhadap siswa dan guru SMP dan mendapatkan respon yang positif karena sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh siswa dan guru terutama lewat visualisasi yang ada pada aplikasi. Aplikasi CAL Pengenalan Ekaristi untuk SMP telah berhasil dibuat dan berfungsi sebagai media pendamping pembelajaran yang mampu memberikan penjelasan dan visualisasi yang tepat bagi penggunaannya.