

## ABSTRAKSI

Perawatan gigi pada anak seringkali terabaikan baik oleh orangtua maupun oleh anak sendiri. Hal ini karena adanya anggapan yang menyatakan gigi susu pada anak hanya bersifat sementara dan tidak permanen. Pemahaman akan pentingnya sikat gigi harus sudah ditanamkan pada anak sejak usia dini, pada saat mulai tumbuh gigi susu. Informasi tentang gigi pada umumnya hanya didapat melalui media buku yang kadang bermasalah bagi anak-anak yang tidak suka membaca buku dan juga kadang disajikan secara kurang menarik.

Dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan penyajian mengenai gigi dan perawatannya secara lebih menarik dibandingkan hanya membaca buku. Untuk itu, dibuatlah aplikasi multimedia interaktif dengan pembahasan mengenai gigi dan perawatannya. Aplikasi ini ditujukan untuk anak usia empat hingga enam tahun yang pada usia ini gigi susu mulai tumbuh dan tanggal. Dalam pembuatan aplikasi Motion Comic Interactive “Gigi dan Perawatannya” pada Usia Dini Anak, disajikan dalam format *motion comic* yang menggabungkan grafis yang menarik, audio, dan sedikit sentuhan animasi. Selain itu, aplikasi juga disertai percabangan cerita sehingga dapat menarik *user* untuk lebih interaktif dalam menjalankan aplikasi.

Aplikasi motion comic interaktif ini telah melalui proses pengumpulan data, baik dari para ahli di bidangnya, maupun pengumpulan data tampilan yang disesuaikan dengan anak-anak. Setelah semua data yang diperlukan terkumpul, dilanjutkan dengan membuat aplikasi. Aplikasi yang telah dibuat kemudian diuji cobakan melalui dua tahap, yaitu tahap verifikasi dan validasi. Dari hasil uji coba yang dilakukan pada *target audience* dengan cara *interview* langsung, didapatkan hasil yang memuaskan, sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Hasil dari kedua tahap ini membuktikan bahwa aplikasi Motion Comic Interactive “Gigi dan Perawatannya” pada Usia Dini Anak ditampilkan lebih menarik dan anak dapat memahami pentingnya merawat gigi.

*keyword : motion comic, aplikasi, interaktif, gigi, usia dini, perawatan gigi*