

ABSTRAKSI

Ketika seorang pengajar yang mengajarkan pembelajaran perilaku kepada anak-anak dengan menggunakan metode konvensional, anak cenderung merasa bosan. Anak-anak yang terlihat bosan ketika guru sedang menjelaskan proses pembelajaran dengan konvensional, anak-anak cenderung tidak memperhatikan guru ketika sedang menjelaskan. Anak-anak yang tidak tertarik akan merasa bosan dan lebih menciptakan dunianya sendiri. Oleh karena itu diperlukan aplikasi pembelajaran yang mampu membuat anak-anak lebih tertarik untuk mengikuti proses pembelajaran.

Aplikasi pembelajaran perilaku anak bertujuan untuk mengajarkan kepada anak-anak tentang pemahaman tata cara berperilaku yang baik dan benar. Tujuan aplikasi ini, agar anak-anak mau belajar dan dapat memahami pembelajaran tentang berperilaku yang baik dan benar. Di dalam aplikasi pembelajaran ini penjelasan materi dengan menggunakan animasi 2D agar anak-anak lebih mudah memahami dan mempelajari materi pembelajaran. Materi di dalam aplikasi ini menggunakan materi yang sama yang diajarkan pengajar untuk anak-anak TK.

Aplikasi pembelajaran perilaku anak telah melewati proses uji coba dan evaluasi. Hasil dari uji coba dan evaluasi memberikan proses pembelajaran yang sesuai dengan materi yang diinginkan. Kesimpulan dari aplikasi pembelajaran ini yaitu, aplikasi pembelajaran perilaku anak merupakan sarana pembelajaran yang sesuai untuk mengajarkan pembelajaran perilaku kepada anak.