

ABSTRAKSI

Wushu adalah seni bela diri yang berasal dari negara China. *Wushu Taolu* adalah salah satu cabang *Wushu* yang mempertunjukkan gerakan-gerakan seni bela diri yang bersifat atletik sekaligus estetis baik dengan tangan kosong maupun menggunakan senjata. Saat ini, terdapat beberapa metode pembelajaran gerakan dasar *Wushu Taolu*. Metode seperti berlatih di sasana *Wushu Taolu*, les privat, atau ikut ekstrakurikuler *Wushu* di sekolah mempunyai kendala, yaitu sangat terbatas oleh ruang dan waktu. Sementara itu, buku dan video pembelajaran *Wushu Taolu* juga sangat jarang beredar di Indonesia. Walaupun ada, hampir semua menggunakan bahasa Mandarin. Oleh karena itu, dibuatlah media pembelajaran gerakan dasar *Wushu Taolu* berbasis multimedia interaktif sebagai solusi dari masalah-masalah yang ada.

Media pembelajaran yang dibuat berbentuk aplikasi komputer dengan nama *WuTube*. Materi pembelajaran disampaikan dalam bentuk video peraga dan teks berisi poin-poin penting dalam mempraktikkan gerakan tersebut. Dengan aplikasi *WuTube*, pembelajaran gerakan dasar *Wushu Taolu* dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja sehingga tidak lagi terbatas oleh ruang dan waktu.

Di dalam buku Tugas Akhir ini dijelaskan mengenai proses analisa, desain, implementasi, uji coba, hingga kesimpulan dari pembuatan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini. Segala proses yang dilakukan akan dijelaskan secara sistematis dengan dibantu beberapa gambar pada bagian-bagian tertentu.

