

ABSTRAKSI

Pembelajaran Alkitab untuk anak bertujuan untuk membentuk karakter Kristus dalam pribadi anak, dan supaya mereka mengetahui, memahami, dan terbiasa melakukan ajaran-ajaran Tuhan yang ada di Alkitab sejak mereka masih kecil. Cerita tentang Tuhan Yesus tentu saja sudah tidak asing lagi bagi umat kristiani yang mendapatkan pendidikan agama Kristen sejak kecil. Banyak hal yang dapat kita pelajari dan contoh dari kehidupan Yesus. Contohnya seperti kebaikan, kasih, dan mujizatNya. Untuk itu dibuatlah aplikasi interaktif mengenai kisah Tuhan Yesus tentang mujizat-mujizatNya, karena lewat kisah ini anak-anak diharapkan dapat belajar dari kebaikan Yesus terhadap sesama-Nya lewat mujizat-mujizat yang dilakukanNya.

Aplikasi ini ditujukan untuk anak usia 6 hingga 8 tahun yang pada usia ini sudah dapat mengerti pelajaran Alkitab. Pembuatan aplikasi “Cerita Alkitab Tentang Mujizat Yesus” yang disajikan dalam bentuk media interaktif menggabungkan grafis, audio, dan sedikit sentuhan animasi. Selain itu, aplikasi juga disertai pesan dan aktivitas games sehingga dapat menarik *user* untuk lebih interaktif dalam menjalankan aplikasi.

Awal pembuatan aplikasi yaitu dengan mendesain karakter, user interface, script, dan storyboard. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan software Adobe Flash CS5 untuk membuat screen dan animasi, Adobe Illustrator CS5 untuk membuat gambar vector, dan Jet Audio untuk merekam suara. Aplikasi sudah melewati proses uji coba dan evaluasi dengan mewawancarai user. Hasil uji coba dan evaluasi menghasilkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan karena user dapat memahami materi dan merasakan manfaat dari aplikasi ini sebagai sarana pembelajaran firman Tuhan yang menarik.

keyword : aplikasi pembelajaran interaktif, cerita Alkitab, mujizat Yesus, anak umur 6 – 8 tahun.