

ABSTRAKSI

Ensiklopedia merupakan salah satu panduan yang paling lengkap mengenai berbagai macam cabang pengetahuan yang tersusun dalam bagian artikel dengan satu topik bahasan pada tiap – tiap artikel. Tetapi dengan bentuk fisik serta biayanya yang cukup mahal ini membuat kurangnya minat pada penggunaan ensiklopedia ini. Ensiklopedia juga sering muncul dalam bahasa – bahasa asing seperti bahasa Inggris yang membuat user menjadi kesulitan di dalam menggunakannya. Salah satu cabang pengetahuan yang sering muncul pada ensiklopedia adalah pengetahuan terhadap fauna. Pengetahuan terhadap fauna ini memiliki banyak sekali manfaat, terutama dalam perkembangan anak. Umumnya metode pembelajaran fauna melalui buku pelajaran tidak lengkap dan sering kali membuat anak cepat bosan, selain itu metode ini hanya menggunakan satu indra saja (penglihatan) sehingga membuat anak – anak kesulitan dalam mempelajarinya.

Dari kelemahan – kelemahan yang disebutkan di atas, maka dibutuhkan suatu metode baru yang dapat meminimalkan kekurangan. Untuk itu dibuatlah sebuah aplikasi ensiklopedia digital fauna yang berbasis multimedia, dimana pembelajaran ini dibuat dengan lebih menarik sehingga dapat menarik perhatian anak sehingga tidak mudah bosan. Dengan aplikasi ini memudahkan anak untuk belajar kapan saja dan dimana saja. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan video sehingga anakpun dapat melihat langsung bentuk fisik dari masing – masing fauna. Selain itu juga akan dibuat website statis sebagai pendukung dari aplikasi ensiklopedia diatas.

Aplikasi dan website sudah melewati proses uji coba dan evaluasi. Hasil uji coba dan evaluasi menghasilkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan karena user dapat merasakan manfaat dari aplikasi ini sebagai pembelajaran fauna yang menarik serta mudah dimengerti oleh anak.

Kata kunci : ensiklopedia, multimedia, SD.