

## ABSTRAKSI

Saat ini bola basket di Indonesia sedang berkembang pesat. Banyak orang menggemari bola basket mulai dari usia muda sampai tua. Event untuk bola basket di Indonesia sangat banyak seperti NBL, DBL, WNBL, LIMA, dan lain-lain. Dengan perkembangan ini banyak klub bola basket menyiapkan bibit-bibit muda untuk melatih, mengasah dan menciptakan atlit-atlit bola basket muda yang berkualitas. Dengan banyaknya orang yang berminat untuk berlatih bola basket, maka pelatih harus memantau perkembangan statistik para pemainnya. Sehingga jika pemain memiliki kelemahan dalam salah satu kemampuan bola basket contohnya dalam hal shooting, maka dapat segera diperbaiki.

Pada tugas akhir ini, data setiap pemain pada klub basket yang meliputi *profile* pemain, statistik dalam *game* pada saat latihan, statistik dalam pemantapan kemampuan seperti shooting, layup, steal, dan rebound dan proses lainnya disimpan pada sebuah basis data. Data tersebut langsung diolah menjadi laporan statistik yang tepat dan akurat. Pada tahap verifikasi, dilakukan uji coba terhadap program yang dibuat untuk memastikan bahwa program bebas dari kesalahan. Pada tahap validasi, dilakukan dengan cara memberi kesempatan pengguna mencoba aplikasi yang dihasilkan kemudian pengguna tersebut dimintai pendapatnya mengenai aplikasi tersebut guna memastikan bahwa program telah berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem

Kesimpulan dari pembuatan sistem informasi untuk klub bola basket dalam penghitungan statistik pemain dan pengaturan skor ini adalah sistem informasi ini dapat digunakan oleh pelatih dalam klub basket untuk menyimpan setiap data statistik pemain yang ada dan mengolahnya menjadi laporan statistik yang tepat dan akurat.

Kata kunci : Bola basket, statistik bola basket.