

## ABSTRAKSI

Pada era informasi seperti sekarang, keberadaan sebuah smartphone sudah menjadi lebih dari sekedar gaya hidup. Bahkan sudah menjadi kebutuhan bagi beberapa profesi tertentu. Untuk mendukung kesibukan dan gaya hidup yang dinamis ini, diperlukan aplikasi game – game untuk media mobile yang dapat digunakan untuk menghilangkan penat dari aktifitas sehari – hari. Mempertimbangkan hal tersebut, penulis memutuskan untuk membuat sebuah aplikasi game casual untuk perangkat mobile dengan judul Papa's Bar. Pembuatan aset, tampilan, dan gambar pada aplikasi ini dibuat dengan Adobe Illustrator CS6, sedangkan untuk pembuatan animasi dan aplikasi dibuat dengan Adobe Flash CS6. Bahasa pemrograman untuk yang digunakan oleh aplikasi ini adalah Action Script 3.0. Dalam game Papa's Bar ini pemain bertindak sebagai bartender yang bertugas membuat minuman sesuai pesanan customer. Pemain harus mengingat pesanan customer tersebut, karena selama proses pembuatan minuman, pemain tidak bisa melihat kembali pesanan customer. Minuman yang telah dibuat oleh pemain nanti akan dibandingkan dengan pesanan awal customer. Skor yang didapat merupakan hasil perbandingan tingkat kecocokan antara minuman yang dibuat dan pesanan awal customer. Aplikasi ini sudah melalui proses uji coba dan evaluasi. Hasil dari uji coba dan evaluasi ini menunjukkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Aplikasi game Papa's Bar ini dapat menghibur pengguna, sekaligus menyuguhkan gameplay yang unik dan menarik yang jarang ditemui pada game casual lainnya.

*(keyword : game, casual, Android, flash)*