

## **ABSTRAKSI**

Agama Katolik merupakan salah satu agama yang dipeluk oleh masyarakat Indonesia. Agama Katolik mengajarkan anak-anak untuk berbuat dan bertingkah laku yang baik. Orang tua yang sadar hal ini, memberikan pendidikan agama Katolik pada anaknya sejak dini. Orang tua juga memasukkan anaknya ke sekolah Minggu Katolik. Harapan dari orang tua, guru pengajar sekolah Minggu dapat membantu mendidik anaknya, sesuai dengan ajaran agama Katolik. Namun, dalam mendidik anak ajaran agama, orang tua dan guru pengajar dihadapkan pada kenyataan bahwa alat bantu ajar yang digunakan kurang memadai, terutama berkaitan dengan alat bantu visualisasi.

Berdasarkan keadaan di atas, penulis ingin mengimplementasikan perangkat lunak, yang secara ringkas dapat dikatakan sebagai alat bantu ajar, untuk membantu orang tua dan guru mendidik anak ajaran agama Katolik. Secara garis besar, perangkat lunak berusaha untuk menyediakan informasi yang berhubungan dengan materi pendidikan dengan visualisasi yang menarik. Selain itu, perangkat lunak menyediakan fasilitas game, untuk membuat anak lebih tertarik lagi dengan materi pendidikan, dan juga membantu orang tua dan guru untuk mengetahui sejauh mana pengertian anak terhadap materi pendidikan yang diberikan.

Dalam pembuatan perangkat lunak, penulis menggunakan implementasi multimedia untuk menampilkan visualisasi materi pendidikan dan membuat game. Setelah selesai mengimplementasikan perangkat lunak, dilakukan uji coba dengan menjalankan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak telah memenuhi tujuan yang ingin dicapai.

Dari hasil uji coba dan evaluasi yang telah dilakukan kepada sejumlah responden, pembuatan perangkat lunak dapat membantu orang tua dan guru untuk mendidik anak ajaran agama Katolik.