

ABSTRAKSI

Anak-anak umumnya menyukai berbagai macam cerita, terdapat banyak sekali cerita yang mengajarkan anak tentang pesan-pesan positif dan kebaikan, salah satunya adalah kisah kelahiran Sang Buddha. Dengan mengajarkan kebaikan-kebaikan dalam cerita, diharapkan secara sadar anak-anak akan berusaha menghindari perbuatan yang tidak terpuji dikemudian hari. Dari permasalahan dan kebutuhan yang ada, dibuat sebuah *motion comic* untuk memperkenalkan dan memberikan pengalaman membaca komik digital secara interaktif kepada anak. *Motion comic* ini dibuat dengan menggunakan *adobe flash* dan hasil akhir dari aplikasi ini dapat dioperasikan pada komputer. Program yang digunakan untuk membuat aset pada aplikasi ini mencakup gambar 2D yang dibuat menggunakan *software adobe flash dan, adobe photoshop*, beberapa software lain seperti *adobe audition* untuk *editing sound* dan *pro tools mp9* untuk *sample* suara. *Motion comic* ini memungkinkan *user* untuk mengenal kisah Kelahiran Sang Buddha ini dalam bentuk animasi komik sederhana, dan berinteraksi dalam *motion comic* ini. *Motion comic* ini telah melewati proses uji coba dan evaluasi dengan mengujicobakan aplikasi kepada target *user* serta melalui wawancara singkat dan membagikan kuesioner. Respon yang didapatkan positif, informasi dan visualisasi yang disajikan dalam *motion comic* ini sangat menarik bagi *user*, dan *user* mendapatkan nilai - nilai moral yang baik.

(Kata Kunci: *motion comic, kisah kelahiran Sang Buddha*)