



## IDeaTech 2015

Pelaksanaan ASEAN Economic Community (AEC) pada tahun 2015 masih menimbulkan banyak pertanyaan masyarakat menyangkut kesiapan bangsa Indonesia. Akankah Indonesia hanya menjadi target pasar yang diserbu produsen berbagai produk negara-negara di ASEAN? Atau, sanggupkah Indonesia menjadi pemimpin dalam AEC dalam arti yang sebenarnya? Penguasaan hard technology saja jelas tidak cukup. Kita harus sanggup menghasilkan karya-karya inovatif dari penguasaan teknologi tersebut. Lebih jauh lagi, kita diharapkan mampu menghasilkan teknologi-teknologi yang terbaru dan berkelas dunia.

Menanggapi situasi dan kondisi tersebut, civitas akademica Sekolah Tinggi Teknik Surabaya (STTS) kembali menyelenggarakan Seminar Nasional Inovasi dalam Desain dan Teknologi 2.

### Organized by:

Sekolah Tinggi Teknik Surabaya  
Jl. Ngagel Jaya Tengah 73-77  
Surabaya 60284  
<http://ideatech.stts.edu>  
<http://www.stts.edu>

ISSN : 2089-1121



9 772089 112011



## SEMINAR NASIONAL Inovasi dalam Desain dan Teknologi 2015



National Seminar on Innovation in Design and Technology

# PROSIDING SEMINAR NASIONAL IDeaTech 2015



## INOVASI DALAM DESAIN DAN TEKNOLOGI CREATIVE TECHNOLOGY BREAKTHROUGH TOWARDS ASEAN ECONOMIC COMMUNITY 2015



EDUCATION EXCELLENCE  
COMMITTED IN  
TECHNOLOGY & DESIGN

# Prosiding

# IDeaTech II - 2015

Seminar Nasional  
“Inovasi dalam Desain dan Teknologi”

19 Maret 2015

Surabaya, Indonesia



Jurusan Teknik Informatika, Teknologi Informasi, Sistem Informasi, Teknik Elektro,  
Teknik Industri, dan Desain Komunikasi Visual  
**Sekolah Tinggi Teknik Surabaya**

# **PROSIDING**

## **Seminar Nasional “Inovasi dalam Desain dan Teknologi”**

### **IDeaTech II - 2015**

Copyright © 2015 oleh Sekolah Tinggi Teknik Surabaya

Perpustakaan dipersilakan untuk memfotokopi isi prosiding ini untuk keperluan internal kampus. Penggandaan artikel secara individu untuk kepentingan non-komersil diperbolehkan dan tidak dipungut biaya. Isi dari paper-paper di prosiding ini mencerminkan opini pengarang masing-masing dan bukan merupakan tanggung jawab dari para editor.

**Publisher:**  
Sekolah Tinggi Teknik Surabaya

ISSN: 2089-1121

Copy tambahan dapat dipesan dari:  
Sekretariat Sekolah Tinggi Teknik Surabaya  
Jl. Ngagel Jaya Tengah 73-77, Surabaya 60284, Indonesia  
Telp. 031-5027920

---

Editor: Esther Irawati Setiawan dan Hendrawan Armanto  
Desain Cover: Herman Thuan To Saurik

## DEWAN REDAKSI

### **Penanggung Jawab:**

Ir. Arya Tandy Hermawan, MT.  
Ir. Gunawan, M.Kom.  
Ir. Herman Budianto, M.M.  
Ir. F.X. Ferdinandus, M.T.

### **Komite Program:**

Prof. Dr. Hamzah Berahim (STTS, Surabaya)  
Prof. Dr. John Tondo Widjojo (STTS, Surabaya)  
Prof. Dr. Darsono (ISI, Solo)  
Dr. Francisca Haryanti Chandra (STTS, Surabaya)  
Dr. Hartono Notopuro (STTS, Surabaya)  
Dr. Pinata Winoto (Konkuk University, South Korea)  
Benny Tjahjono, PhD (Cranfield University, United Kingdom)

### **Komite Pelaksana:**

Yosi Kristian, S.Kom., M.Kom.  
Ir. Edwin Pramana, M.App.Sc.  
Anastasia Dewi, A.Md.  
Yuliana Melita, S.Kom., M.Kom.  
Hartarto Junaedi, S.Kom., M.Kom.  
Imelda Gozali, B.Eng., M.Pd.  
Elisa Cahyadi, S.Si.  
Ir. Judi Prajetno Sugiono, M.M.  
Lukman Zaman PCSW, S.Kom., M.Kom.  
Dr. Ir. Francisca Haryanti Chandra., M.T.  
Ir. Suhatati Tjandra, M.Kom.  
Eka Rahayu Setyaningsih, S.Kom., M.Kom.  
Riandika Lumaris, S.Kom.  
Devi Dwi Purwanto, S.Kom., M.Kom.  
Herman Thuan To Saurik, S.Kom.  
Erick Pranata, S.Kom.  
Hendrawan Armanto, S.Kom., M.Kom.  
Esther Irawati, S.Kom., M.Kom.  
HJ. Ir. Endang Setyati, M.T.  
Yulius Widi Nugroho, S.Sn.  
S. Tigor B. Tambunan, S.T., M.M.  
Setya Ardhi, S.T., M.Kom.  
Iwan Chandra, S.Kom.  
Sri Rahayu, S.T., M.T.

## KATA PENGANTAR

Pertama-tama kami ucapan terima kasih pada Tuhan Yang Maha Kuasa, karena atas perkenanNya Sekolah Tinggi Teknik Surabaya dapat menyelenggarakan Seminar Nasional Inovasi dalam Desain dan Teknologi yang kedua (IDEaTech 2015) pada tanggal 19 Maret 2015 yang bertempat di Hotel Santika Jemur Sari, Surabaya.

Seminar ini merupakan sarana publikasi penelitian serta wadah untuk pertukaran informasi, pengetahuan dan pengalaman di antara para peneliti, akademisi dan praktis dalam menyongsong Masyarakat Ekonomi ASEAN (MEA) tahun 2015.

Kami menerima 101 makalah dari berbagai Perguruan Tinggi di seluruh Indonesia. Seleksi makalah dilaksanakan berdasarkan full paper dan setelah melalui proses review ada 53 makalah yang diterima. Makalah tersebut dipilah menjadi 4 bagian yaitu: Kategori Teknologi Informasi, Teknik Elektro, Teknik Industri dan Desain Komunikasi Visual. Untuk itu kami ucapan terima kasih pada para reviewer, pemakalah dan peserta yang telah berpartisipasi dalam seminar ini.

Pada seminar ini diharapkan muncul inovasi-inovasi dalam bidang desain, teknologi, ataupun pemanfaatan teknologi dalam bidang desain, serta pengembangan software yang mendukung perkembangan desain dan teknologi.

Surabaya, 11 Maret 2015

Yosi Kristian, S.Kom., M.Kom.  
Ketua Panitia

## DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Copyright	ii
Dewan Redaksi	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
 01. MANAJEMEN STRATEGI DEKONSTRUKSI IKLAN <i>Decky Avrilukito Ismandoyo</i>	1
 02. PENENTUAN BATAS KESTABILAN STEADY STATE GENERATOR DENGAN KONSEP REI-DIMO <i>Rusilawati dan Adi Soeprijanto</i>	9
 03. PENERAPAN PELATIHAN JARINGAN SYARAF TIRUAN UNTUK SISTEM KONTROL UMPAN BALIK PADA BUCK CONVERTER SWITCHING POWER SUPPLY <i>Setya Ardhi</i>	18
 04. PEMETAAN GAYA DESAIN ARTEFAK MAJAPAHIT SEBAGAI SUMBER KEKAYAAN INTELEKTUAL <i>Iska Dwi Athma Putri Rosyadi</i>	27
 05. PEMETAAN LOKASI KEBAKARAN BERDASARKAN PRINSIP SEGITIGA API PADA INDUSTRI TEXTILE <i>Kelvin, Pram Eliyah Yuliana, dan Sri Rahayu</i>	36
 06. TIE DYE TECHNIQUES AND MATERIAL VARIATIONS <i>Wyna Herdiana dan Yessy Y Khoe</i>	44

07. ANALISA LETAK PAPAN REKLAME IKLAN PRODUK BERDASARKAN SALIENT REGION DETECTION 52  
*Abdul Rokhim dan Lukman Zaman*
08. IMAGE PROCESSING PADA CITRA MIKROSKOPIS ERITROSIT DENGAN HEMOCYTOMETER UNTUK MENGHITUNG JUMLAH ERITROSIT DALAM 1mm<sup>3</sup> DARAH IKAN 59  
*Achmad Noercholis dan Erwien Tjipta Wijaya*
09. PENGGALIAN KAIDAH MULTILEVEL ASSOCIATION RULE DARI DATA MART SWALAYAN ASGAP KRIAN 67  
*Agung Santoso, Teguh Pradana, dan Olyontang*
10. PERAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM MENINGKATKAN KEUNGGULAN KOMPETITIF RANTAI PASOK AGROINDUSTRI OLAHAN APEL DI KOTA BATU 76  
*Alfredo Tutuhatunewa, Surachman, Purnomo B. Santos<sup>3</sup>, dan Imam Santoso*
11. IMPLEMENTASI WINDOWS COMMUNICATION FOUNDATION SERVICES UNTUK SISTEM E-COMMERCE PADA MOBILE 85  
*Angga Lisdiyanto*
12. KLASIFIKASI DATA SMS CENTER BUPATI PAMEKASAN MENGGUNAKAN NAÏVE BAYES DENGAN MAD SMOOTHING 92  
*Badar Said dan Yuliana Melita Pranoto*
13. SISTEM INFORMATION RETRIEVAL PENCARIAN KESAMAAN AYAT TERJEMAHAN AL QURAN BERBAHASA INDONESIA DENGAN QUERY EXPANSION DARI TAFSIRNYA 100  
*Broto Poernomo T.P. dan Ir. Gunawan*

14. ALGORITMA SUPPORT VECTOR MACHINE UNTUK MENDETEKSI SMS SPAM BERBAHASA INDONESIA 109  
*Candra Putra Susanto dan Esther Irawati Setiawan*
15. MULTINOMIAL NAÏVE BAYES CLASSIFIER UNTUK MENENTUKAN REVIEW POSITIF ATAU NEGATIF PELANGGAN WEBSITE PENJUALAN 117  
*Devi Dwi Purwanto dan Joan Santoso*
16. PENILAIAN OTOMATIS TERHADAP JAWABAN ESAI PADA SOAL BERBAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN LATENT SEMANTIC ANALYSIS 123  
*Diyah Yustiana*
17. OPTIMALISASI STEGANOGRAFI PADA FILE FLV MEMANFAATKAN METODE INJECTED AT END OF ALL VIDEO TAG DENGAN PENAMBAHAN KOMPRESI 131  
*Dwi Arraziqi dan F. X. Ferdinandus*
18. PENGENALAN ABJAD AKSARA LATIN PADA KOMPUTER MENGGUNAKAN METODE SKELETONING 137  
*Elisa Cahyadi dan Joan Santoso*
19. PENGEMBANGAN SISTEM PENERIMAAN ORDER MENGGUNAKAN METODE ITERASI DAN PROTOTYPING 143  
*Eric Sugiharto Honggaradan Devi Dwi Purwanto*
20. VIRTUAL DRESSING ROOM ONLINE 149  
*Esther Irawati Setiawan dan Donni Wibowo*
21. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MEMBANTU SISWA SMA KELAS XII DALAM MENENTUKAN JURUSAN DI PERGURUAN TINGGI DENGAN MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY METODE MAMDANI 158  
*Ferdinandus dan Ira Luvi Indah Astutik*

22. IMPLEMENTASI LOAD BALANCING DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA 169  
ROUND ROBIN PADA KASUS PENDAFTARAN SISWA BARU SEKOLAH  
MENENGAH PERTAMA LABSCHOOL UNESA SURABAYA  
*Gaguk Triono*
23. ANALISA BERBAGAI JENIS HURUF KOMPUTER MENGGUNAKAN 177  
ALGORITMA BERBASIS CHAIN CODE DALAM BENTUK RUN LENGTH  
ENCODING  
*Grace Levina Dewi dan Hendrawan Armanto*
24. AUTOMATIC HEAD ROTATING SYSTEM PADA DIGITAL PET 186  
MEMANFAATKAN FACE DETECTION  
*Hadriansa dan Yosi Kristian*
25. DETEKSI DAN PENGHITUNGAN MANUSIA PADA VIDEO PENGUNJUNG 197  
INSTANSI PEMERINTAH DI TARAKAN MENGGUNAKAN METODE  
HISTOGRAM OF ORIENTED GRADIENTS  
*Haryansyah dan Yosi Kristian*
26. PERSIAPAN DATA DAN REPRESENTASI KROMOSOM ALGORITMA GENETIK 205  
PADA PENJADWALAN PENDIDIKAN TINGGI  
*Hendrawan Armanto*
27. NETWORK OF ARTIFICIAL NEURON: A REFLECTION OF INTERDISCIPLINARY, 212  
SCIENCE AND ENGINEERING  
*Heru Prasetyo dan Bernaridho I Hutabarat*
28. MEDIA IKLAN WEB BERBASIS LOKASI DENGAN MEMANFAATKAN 219  
SEGMENTASI JARINGAN PADA LOCAL AREA NETWORK  
*Iwan Chandra*

29.	(SVN) SERVER DENGAN DROPBOX	227
	<i>Jonie Hermanto dan Judi Prajetno</i>	
30.	ABNORMALITY MOVEMENT DETECTION DENGAN MENGGUNAKAN METODE PENDEKATAN SPEKTRAL RESIDUAL	233
	<i>Lailia Rahmawati</i>	
31.	SOFTWARE EDUKASI MATEMATIKA BERHITUNG BERBASIS PERMAINAN PADA ANAK PRA SEKOLAH	241
	<i>Lisana</i>	
32.	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KERAJINAN KABUPATEN LAMONGAN MEMANFAATKAN GOOGLE MAP API BERBASIS WEB RESPONSIVE	249
	<i>Muhammad Turmudzi, Agus Wibowo, dan Much. Chafid</i>	
33.	MINING ASSOCIATION RULES DAN SEQUENTIAL PATTERNS DARI DATA REKAM MEDIS RUMAH SAKIT DR.H.SLAMET MARTODIRDJO PAMEKASAN	257
	<i>Nilam Ramadhani dan Gunawan</i>	
34.	APLIKASI SISTEM PAKAR PEMILIHAN MENU MAKANAN DENGAN METODE FORWARD DAN BACKWARD CHAINING	265
	<i>Nindian Puspa Dewi</i>	
35.	HANDWRITTEN CHARACTER RECOGNITION UNTUK EVALUASI PERKEMBANGAN KEMAMPUAN MENULIS ANAK PAUD	273
	<i>Patmi Kasih dan Yuliana Melita Pranoto</i>	
36.	PENGUJIAN USABILITY UNTUK MENINGKATKAN EFEKTIFITAS ANTARMUKA PERANGKAT LUNAK PENGENALAN HURUF DAN ANGKA UNTUK SISWA TAMAN KANAK-KANAK	282
	<i>Rachman Yulianto, Francisca, H.C, dan Edwin Pramana</i>	

37. DESCRIPTIVE MODELLING UNTUK KETERJANGKITAN PENYAKIT 290  
DI KABUPATEN LAMONGAN DENGAN MENGGUNAKAN  
MULTIDIMENSIONAL FUZZY ASSOCIATION RULE MINING  
*Retno Wardhani dan Gunawan*
38. DETEksi DAN REPRESENTASI FITUR MATA PADA SEBUAH CITRA WAJAH 298  
MENGGUNAKAN HAAR CASCADE DAN CHAIN CODE  
*Rinandika Lumaris dan Endang Setyati*
39. ARSITEKTUR JARINGAN SYARAF TIRUAN UNTUK PEMODELAN PROSES 306  
EKSTRAKSI ATURAN DENGAN SEARCH TREE  
*Rina Dewi Indah Sari dan Gunawan*
40. SEQUENTIAL PATTERN MINING DENGAN SPADE UNTUK PREDIKSI 314  
PEMBELIAN SPARE PART DAN AKSESORIS KOMPUTER PADA  
KEDATANGAN KEMBALI KONSUMEN  
*Riqky Juliastio dan Gunawan*
41. PENGENALAN SIDIK JARI MENGGUNAKAN JARINGAN SARAF 326  
*Robbin Kristanto Tanzil*
42. PENILAIAN OTOMATIS LEMBAR JAWABAN KOMPUTER (LJK) SECARA 334  
REAL TIME DENGAN MEMANFAATKAN WEBCAM  
*Ronny Makhfuddin Akbar dan Endang Setyati*
43. Penerapan Face Recognition dengan Metode Eigenface pada Intelligent 342  
Car Security  
*Sehman*

44. RANCANG BANGUN SISTEM KOMPUTER CLUSTER MENGGUNAKAN UML (USER MODE LINUX) 349  
*Shah Khadafid dan Darmanto*
45. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKOMENDASI PENGANGKATAN KARYAWAN PESERTA TRAINING MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DI PT. XYZ 358  
*Sugianto dan Candra Wahyu*
46. APLIKASI METODE-METODE SOFTWARE TESTING PADA CONFIGURATION, COMPATIBILITY DAN USABILITY PERANGKAT LUNAK 367  
*Suhatati Tjandra dan C. Pickerling*
47. DETEKSI GERAKAN BERPOLA KARAKTER MENGGUNAKAN L\*a\*b\* COLOR SPACE SECARA REAL TIME 375  
*Sulaibatul Aslamiyah dan Endang Setyati*
48. PEMANFAATAN MIRROR ADAPTIVE RANDOM TESTING UNTUK UJI COBA SOFTWARE 383  
*Sunu Jatmika dan Edwin Pramana*
49. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN METODE PROMETHEE (STUDI KASUS SD PLUS NURUL HIKMAH PAMEKASAN) 392  
*Ubaidi*
50. DETEKSI JERAWAT OTOMATIS PADA CITRA WAJAH STUDI KASUS PADA KULIT PENDUDUK JAWA 400  
*Yanuangga G.H.L dan Lukman Zaman*

51. PROJECT MANAGEMENT TOOL BERBASIS WEB	409
<i>Yosua Setyawan Soekamto dan Edwin Pramana</i>	
52. PENGENALAN FORMULA MATEMATIKA DARI POLA TULISAN TANGAN	417
<i>Yuliana Melita Pranoto, Edwin Pramana, dan Renato Budiman</i>	
53. PENENTUAN POLA YANG SERING MUNCUL UNTUK PENERIMA KARTU JAMINAN KESEHATAN MASYARAKAT (JAMKESMAS) MENGGUNAKAN METODE FP-GROWTH	424
<i>Budanis Dwi Meilani dan Azmuri Wahyu Azinar</i>	
Index Penulis	432

## PEMETAAN GAYA DESAIN ARTEFAK MAJAPAHIT SEBAGAI SUMBER KEKAYAAN INTELEKTUAL

**Iska Dwi Athma Putri Rosyadi**  
Desain Produk Fakultas Industri Kreatif  
Universitas Surabaya  
iska.rosyadi@gmail.com

### ABSTRAK

*Creative enterprise* dan *culture* memiliki peranan penting dalam ekonomi. Industri yang bergantung pada kreativitas serta *Imaginative Intellectual Property* kini semakin berkembang dan menjadi bagian yang penting dalam ekonomi nasional. Majapahit merupakan salah satu kerajaan Hindu-Budha terakhir yang menguasai Nusantara dan merupakan salah satu kerajaan terbesar di sejarah Indonesia. Dengan mengetahui gaya dan karakteristik desain pada era Majapahit, maka akan memberikan *resource* yang sangat besar bagi para desainer dalam proses penggalian ide yang bersumber dari kekayaan budaya Indonesia. Melalui analisis visual dan konten, penelitian ini mengungkapkan bahwa bentuk peralatan Majapahit didominasi oleh bentuk geometris, serta telah mempertimbangkan masalah ergonomi. Detail dari artefak tersebut berasal dari bentuk non geometris seperti tumbuhan, hewan dan manusia. Selain itu, kesesuaian simbol budaya dengan fungsi dari alat tersebut juga telah dipertimbangkan. Melalui karakteristik tersebut dapat dimunculkan beberapa ide sebagai sumber dari kekayaan intelektual.

Kata kunci: *Majapahit, Gaya Desain, Kekayaan Intelektual*

### ABSTRACT

*Majapahit was the last of Hinduism-Buddhism Kingdom which controlled Nusantara and considered as one of the biggest country in Indonesian History. Great resources will be gained if we know how the design style and its characteristics in Majapahit's era, and this will be very useful for designer in their creative process. Household tools are analyzed by visual and its content; so that Majapahit's design style could be mapped. The results are forms of the Majapahit's household tools dominated by geometrical form. The details are from organic form that inspired from human, animals, and plants. When they put detail inspired by animals, transformation technique is used, so that the new detail didn't exactly the same with the inspiration. Details were formed into 3D (convex) and concave. The color obtained from terracota, sometimes they change it saturation in order to gain a new detail. Sources of Intellectual Property could be drawn from mapped characteristic of Majapahit's product.*

*Keyword:* *Majapahit, Design Style, Intellectual Property*