

ABSTRAK

Topik tugas akhir ini adalah Pembuatan Perangkat Lunak Multimedia Untuk Pengenalan Hewan Mamalia Bagi Anak Playgroup. Anak playgroup adalah anak – anak di usia 3 – 4 tahun. Pada usia ini adalah masa untuk anak – anak mudah mengingat sesuatu yang dilihat ataupun diperhatikannya. Sebagai orang tua pasti sangat menginginkan anaknya mendapatkan pembekalan yang bagus. Hewan mamalia merupakan salah satu pembelajaran perlu diberikan karena di sekitar kita terdapat begitu banyak binatang yang dijumpai. Pengenalan yang cukup akan membantu anak – anak untuk lebih memahami dan mengingat hewan mamalia yang ada. Pengenalan ini dapat dilakukan di sekolah maupun di rumah yang dibimbing langsung oleh orang tuanya. Pembelajaran biasanya hanya dilakukan dengan menunjukkan gambar binatang yang ada sehingga membuat anak – anak merasa kurang menarik atau membosankan.

Tujuan dibuatnya perangkat lunak multimedia hewan mamalia ini agar hewan mamalia menjadi hal yang menarik dan lebih menyenangkan sehingga mudah diingat dan dihafalkan oleh anak – anak.

Aplikasi diterapkan dengan menggunakan elemen – elemen multimedia antara lain teks, gambar, suara dan animasi dengan tujuan untuk menarik perhatian anak – anak. Untuk menguji kemampuan anak – anak maka disediakan latihan soal yang berisi pertanyaan seputar binatang apakah itu. Dari hasil tes yang dilakukan pada tahap evaluasi, dapat ditarik kesimpulan bahwa anak – anak dapat mengingat lebih baik hewan mamalia daripada menggunakan buku.