

## ABSTRAK

Tingkat kemunculan bencana alam di Indonesia cukup tinggi karena letak geografis Indonesia yang unik. Berdasarkan pengamatan data yang diperoleh dari Pusat Studi Bencana ITS (PSB-ITS) dan Kesatuan Bangsa dan Perlindungan Masyarakat (KESBANGLINMAS), kemunculan bencana alam seringkali disertai jatuhnya korban jiwa dan kerugian materiil dalam jumlah yang besar. Penyebabnya antara lain kurangnya sosialisasi pemahaman, kesiapsiagaan dan kewaspadaan masyarakat mengenai suatu bencana alam yang berimbas pada lemahnya persiapan masyarakat dalam menghadapi bencana alam. Beberapa upaya sosialisasi dilakukan dengan membuat modul, buku atau poster berkaitan dengan bencana alam. Kendala yang dihadapi saat melakukan sosialisasi pemahaman bencana alam antara lain proses penjelasan materi yang sulit dimengerti karena keterbatasan alat peraga. Selain itu pemberian modul atau buku sebagai alat bantu penjelasan kurang bisa menarik minat peserta pelatihan untuk membaca modul.

Berdasarkan analisis diatas, kemudian dikembangkan aplikasi multimedia interaktif yang didesain untuk mengenalkan dan menambah pengetahuan mengenai bencana alam, tindakan mitigasi/antisipasi, penyelamatan dan penanganan situasi pasca bencana alam. Penyampaian informasi pada aplikasi menggunakan bantuan teks, gambar dan animasi untuk membantu pengguna aplikasi memahami materi tanpa merasa bosan. Dari hasil tes yang dilakukan pada tahap evaluasi, dapat ditarik kesimpulan bahwa pemakai aplikasi dapat mengingat lebih baik materi bencana alam daripada menggunakan media buku. Termasuk didalam materi bencana alam adalah materi mengenai bencana alam, tindakan antisipasi, penyelamatan, dan penanganan situasi sesudah bencana alam terjadi.