

A'izzal Barly Zulkarnain. (5030239). Kepuasan Pemanfaatan Waktu Luang Pada Mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Surabaya. Skripsi. Sarjana Strata 1. Surabaya: Fakultas Psikologi Universitas Surabaya, Laboratorium Psikologi Pendidikan (2009).

INTI SARI

Mahasiswa Fakultas Psikologi UBAYA angkatan 2005-2008 pada survei awal menunjukkan dua kelompok yaitu kelompok mahasiswa yang tidak selalu memiliki waktu luang setiap hari dan memiliki waktu luang setiap hari namun pada dua kelompok tersebut tidak memperoleh kepuasan dikarenakan selalu memikirkan tugas perkuliahan. Hal tersebut ditunjang oleh karakteristik mata kuliah yang dimiliki oleh Fakultas Psikologi UBAYA yang notabene membutuhkan usaha, tenaga, waktu, dan pikiran yang lebih. Kepuasan pemanfaatan waktu luang menjadi penting diteliti karena dapat memberikan efek positif terhadap perkembangan dan meningkatkan *performance* mahasiswa untuk menjalankan tugas-tugas utamanya yaitu kuliah.

Kepuasan pemanfaatan waktu luang dapat dilihat melalui enam indikator yaitu kepuasan psikologi, kepuasan edukasi, kepuasan sosial, kepuasan relaksasi, kepuasan fisiologi dan kepuasan estetika. Tujuan penelitian ini adalah mendeskripsikan profil mahasiswa Fakultas Psikologi UBAYA berdasarkan kepuasan pemanfaatan waktu luangnya. Subjek penelitian adalah mahasiswa aktif angkatan 2005-2008 Fakultas Psikologi UBAYA (N=172). Teknik pengumpulan data berupa angket skala *likert* dan menggunakan teknik analisis *k-mean cluster* dengan bantuan program SPSS *for windows* 9.0 dan 11.0.

Hasil penelitian menunjukkan ada kecenderungan tingkat kepuasan pemanfaatan waktu luang pada mahasiswa laki-laki dan perempuan, namun kecenderungan tersebut secara statistik tidak signifikan antara laki-laki dan perempuan, serta kejenuhan belajar. Pada angkatan 2005-2006 memaknai kepuasan pemanfaatan waktu luang untuk relaksasi dan bersantai, sedangkan pada angkatan 2007-2008 memaknai kepuasan pemanfaatan waktu luang untuk pengembangan diri. Dan hasil penelitian, tampaknya fakultas perlu merancang kegiatan *edutainment* untuk mahasiswa.

Kata kunci: Mahasiswa, Kepuasan pemanfaatan waktu luang, analisis *cluster k-mean*