

ABSTRAK

Modifikasi sepeda motor sudah menjadi trend dikalangan pengendara sepeda motor bahkan sudah menjadi sebuah hobi bagi kalangan penggemar modifikasi. Untuk melakukan modifikasi perlu dilakukan penentuan pada desain modifikasi agar mendapatkan hasil yang sesuai keinginan. Desain-desain tersebut bisa didapat dari ide sendiri atau dari majalah, koran, tabloid, internet dan katalog-katalog yang berhubungan dengan desain modifikasi.

Dalam pemilihan desain dengan menggunakan desain yang sudah ada terkadang menimbulkan kendala antara lain hasil modifikasi yang tidak sesuai dengan keinginan, ketidakcocokan part modifikasi, penggunaan yang tidak nyaman, kurangnya nilai estetika pada sepeda motor, serta pengeluaran biaya yang tidak sedikit untuk melakukan modifikasi.

Dengan adanya permasalahan diatas dan untuk membuat aplikasi yang dapat membantu desain modifikasi maka dibuat “Perangkat Lunak Untuk Membantu Modifikasi Sepeda Motor”. Tahap-tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini dimulai dengan melakukan analisis terhadap metode atau cara penentuan model desain atau tema modifikasi beserta kekurangan dan kelebihanannya. Berdasarkan analisis yang dilakukan, dibuatlah perancangan Perangkat Lunak Untuk Membantu Modifikasi Sepeda Motor. Kemudian pembuatan aplikasi ini diimplementasikan dengan menggunakan Macromedia Director dan 3D Studio Max.

Setelah diujicobakan kepada responden maka dapat disimpulkan bahwa Perangkat Lunak Untuk Membantu Modifikasi Sepeda Motor ini memiliki tampilan, menu dan proses yang cukup baik. Selain itu aplikasi ini dapat memberikan perencanaan modifikasi serta perhitungan perkiraan biaya modifikasi. Aplikasi ini dapat menjadi sarana alternatif dalam penentuan model desain modifikasi sepeda motor.