

## ABSTRAKSI

Fitness center “X” adalah fitness center yang memiliki cukup banyak anggota. Sistem penjualan, pembelian dan keanggotaan pada fitness center ini masih dilakukan secara manual dan sederhana. Seperti sistem pembayaran iuran anggota saat melakukan pembayaran diawal bulan masih dengan ditulis dikertas, lalu sistem absensi anggota juga masih menggunakan kertas. Sistem seperti ini akan menyebabkan kesulitan jika pemilik fitness center ingin mengetahui informasi tertentu. Untuk itu akan dibutuhkan program aplikasi yang dapat membantu fitness center dalam melakukan sistem penjualan, pembelian dan keanggotaan yang ada.

Agar program aplikasi yang dibuat dapat memenuhi kebutuhan fitness center maka pertama kali dilakukan analisis dengan cara melakukan tanya jawab dengan bagian keanggotaan, melihat document yang ada dan mengamati permasalahan yang sering terjadi dan kebutuhan sistem yang akan dibuat. Selanjutnya berdasarkan hasil analisis dilakukan implementasi. Setelah implementasi selesai, dilakukan uji verifikasi dan validasi. Verifikasi dilakukan dengan cara menguji bagian error dan handling atau penanganan error yang dapat dilakukan oleh program, lalu dengan cara membuat scenario kemudian melihat hasilnya melalui laporan maupun database. Validasi dilakukan dengan cara penggunaan program di fitness center, mencoba program yang sudah dibuat kemudian dilakukan wawancara terhadap pengguna program tersebut.

Kesimpulan yang bisa diambil dari pembuatan tugas akhir ini adalah program aplikasi ini sangat membantu dalam sistem keanggotaan mulai dari penyimpanan data, pencatatan transaksi, sampai pembuatan laporan. Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut adalah program dapat dipakai dalam suatu jaringan.