

ABSTRAKSI

Pada era globalisasi, kebudayaan yang dimiliki oleh Indonesia khususnya aksara jawa mulai digeser dengan adanya budaya luar yang masuk kedalam Indonesia. Bahkan banyak dari orang jawa sendiri sudah tidak mengerti dan bisa dalam menggunakan aksara jawa. Hal ini dikarenakan kurangnya media pembelajaran serta cara pengajaran yang kurang menarik yang ada di dalam sekolah. Untuk mendukung pengajaran serta pemahaman terhadap aksara jawa, diperlukan aplikasi interaktif yang dapat membantu dalam mempelajari aksara jawa serta menghilangkan penat selama melakukan proses pembelajaran di sekolah maupun di tempat kursus belajar. Memperhitungkan hal tersebut, penulis memutuskan untuk membuat sebuah aplikasi *motion comic* untuk perangkat Pc atau komputer berbasis windows yang berjudul Petualangan Punakawan Mencari "Harta Nusantara". Pembuatan aset, tampilan, dan gambar pada aplikasi ini dibuat dengan Adobe Illustrator CS6, sedangkan untuk pembuatan animasi dan aplikasi dibuat dengan Adobe Flash CS6. Bahasa pemrograman untuk yang digunakan oleh aplikasi ini adalah Action Script 3.0. Dalam *motion comic* Petualangan Punakawan Mencari "Harta Nusantara" user akan melihat petualangan petruk, gareng, dan bagong dalam mencari harta nusantara serta user akan mempelajari dan menjawab pertanyaan seputar aksara jawa. Dalam pembelajaran aksara jawa, user akan mempelajari aksara jawa *nglegena*, aksara jawa *sandhangan*, dan aksara jawa *pasangan*. Aplikasi ini sudah melalui proses uji coba dan evaluasi. Hasil dari uji coba dan evaluasi ini menunjukkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Aplikasi *motion comic* Petualangan Punakawan ini dapat menghibur pengguna, sekaligus memberi pembelajaran serta ilmu tentang aksara jawa. Hal ini sangat berbeda dengan *motion comic* pada umumnya yang hanya menyuguhkan cerita saja.

(*keyword : motion comic, windows, flash*)